

STADGAR

SCHACKREGLER

TÄVLINGSBESTÄMMELSER

MM

# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

## A. ALLMÄNT

- 1 Verksamhetsplan

## B. DIVERSE FÖRTECKNINGAR

- 1 Ordförande (FIDE och SSF) och hedersledamöter
- 2 Schack-Gideon
- 3 Världens bästa schackspelare
- 4 Nordenmästare
- 5 Kongressmästerskap för föreningar
- 6 Svenska mästare
- 7 Svenska lagmästerskap
- 8 Svenska titelinnehavare genom tiderna
- 9 Svenska internationella och nationella domare

## C. STADGAR

- 1 SSF:s stadgar
- 2 SSF:s normalstadgar för schackklubbar

## D. INTERNATIONELLA TÄVLINGSBESTÄMMELSER

- 1 FIDE:s Schackregler
  - Bilaga 1: Regler för synskadade
  - Bilaga 2: Regler för schackdatorer
- 2 FIDE, internationella titlar och elotal

## E. NATIONELLA TÄVLINGSBESTÄMMELSER

- 1 SSF:s tävlingsbestämmelser
  - Bilaga 1: Upp- och nedflyttning i "blandade" grupper
- 2 SSF:s ratingsystem

# SSF:S VERKSAMHETSPLAN

Sveriges Schackförbund skall organisera, utveckla och främja schackspelet med huvudinriktning på ungdomsverksamhet och breddschack. Förbundet skall särskilt verka för att engagera fler ungdomar och ge dessa en meningsfull fritid med inriktning på bl.a. underrepresenterade grupper såsom flickor, handikappade och invandrare.

I hela sin verksamhet skall förbundet och dess organ verka för en demokratisk fostran och jämställdhet mellan kön och olika grupper. Schackspelet skall bedrivas och organiseras på ett sådant sätt, att det fördjupar de mänskliga relationerna genom ett sportsligt och kamratligt utbyte såväl nationellt som internationellt.

Sveriges Schackförbund skall också verka för att samla alla former av schackspel inom förbundet.

## KONGRESSEN

Kongressen är Sveriges Schackförbunds högsta beslutande organ och anger förbundets verksamhetsinriktning.

## CENTRALSTYRELSEN

Centralstyrelsen skall enligt stadgarna och kongressens beslut på ett ändamålsenligt sätt organisera den centrala, regionala och lokala verksamheten samt i övrigt främja och utveckla schackspelet.

Centralstyrelsen skall med särskild tyngdpunkt på ungdomsverksamheten inom ramen för resurserna främja medlemsrekryteringen regionalt och lokalt samt verka för alternativa former såsom schackgymnasier och liknande.

## KOMMITTÉVERKSAMHETEN

*Allsvenska kommittén (AK)* skall organisera och utveckla lagschacket i ett lämpligt avpassat allsvenskt och övrigt seriesystem.

*Publikationskommittén (PK)* skall i första hand utge och marknadsföra vår förbundstidskrift.

*Projekt- och utvecklingskommittén (PRUK)* skall genom projekt eller på annat lämpligt sätt bidra till utvecklingen av svenskt schack och då främst ledar- och medlemsrekrytering.

*Regel- och domarkommittén (REDO)* skall utarbeta rättvisa och enhetliga spelregler och tävlingsbestämmelser samt svara för att utbildade schackdomare finns.

*Skolschackkommittén (SKOL)* skall ha det övergripande ansvaret för utvecklingen av schackverksamheten i skolorna, däri inbegripet även schackfyran.

*Sveriges Schackförbunds Korrespondensschackkommitté (SSKK)* skall organisera samt främja och utveckla korrespondensschacket.

*Tävlingskommittén (TK)* skall ha ansvaret för vår internationella tävlingsverksamhet liksom de SM-tävlingar som inte lyder under annan kommitté, vilket betyder främst kongresstävlingarna och Öppna SM.

*Utbildningskommittén (UK)* skall främst organisera förbundets utvecklingsverksamhet och då speciellt ledarutbildningen, tillhandahålla instruktionsmaterial samt svara för lokalt aktivitetsstöd liksom utbildningsbidrag.

# ORDFÖRANDE OCH HEDERSLEDAMÖTER

## FIDE-PRESIDENTER

Alexander Reub, Nederländerna, 1924-49  
 Folke Rogard, Sverige, 1949-70  
 Machgielis (Max) Euwe, Nederländerna, 1970-78  
 Fridrik Olafsson, Island, 1978-82  
 Florencio Campomanes, Filippinerna, 1982-1995  
 Kirsan Iljumsjinov, Ryssland, 1995-

## SSF:s FÖRBUNDSORDFÖRANDE

Ludvig Collijn, Stockholm, 1917-39  
 Erik Olsson, Göteborg, 1940-47  
 Folke Rogard, Stockholm, 1947-64  
 Nils Grenander, Göteborg, 1964-65  
 Nils Kellgren, Stockholm, 1965-69  
 Birger Öhman, Stockholm, 1969-77  
 Christer Wänéus, Norrköping, 1977- 1999  
 (vald på extra kongress 1977-01-29 (verksamhetsår 1976/77))  
 Ingvar Carlsson, Linköping, 2000-  
 (tillträdde 2000-01-01)

## SSF:s HEDERSLEDAMÖTER

Källor: Eric Carlén, Schackspelet i Sverige, 1942;  
 Schack 67, 1966; Tfs 1958-78 samt Arne  
 Berggren, Göteborg.

1917 Robert Sahlberg, Stockholm, +1922  
 1918 Alfred Arnell, Göteborg, +1922  
 1922 Martin Andersson, Göteborg, +1929  
 1927 Fritz Englund, Stockholm, +1933  
 1930 Herman Jonsson, Partille, +1936  
 1930 Johan A Ros, Boden, +1937  
 1930 Joel Fridlitzius, Skara, +1963  
 1934 Anders O Andersson, Lund, +1948  
 1938 Gustaf Nyholm, Stockholm, +1957  
 1938 Dr Alexander Rueb, Haag, +1959  
 (FIDE:sgrundare)  
 1947 Erik Olsson, Göteborg, +1966  
 (även kallad till hedersordförande 1964)  
 1958 Gustaf Collijn, Stockholm, +1968  
 1958 Gösta Stoltz, Stockholm, + 1963  
 1958 Fritz Andersson, Halmstad, +1963  
 1964 Folke Rogard, Stockholm, +1973  
 (även kallad till hedersordförande 1964)  
 1969 Jakob Ekelund, Örebro, +1975  
 1976 Erik Lundin, Stockholm, +1988  
 1978 Kristian Sköld, Stockholm, +1988  
 1984 Bengt Ekenberg, Helsingborg, +1986  
 1986 Sven Carlsson, Västerås, +1987  
 1988 Sören Björnlert, Boxholm  
 1988 Rolf Littorin, Stockholm  
 1989 Karl-Erland Gannholm, Burs  
 1991 Lars Bäckström, Stockholm, +1993  
 1991 Carl-Axel Ericsson, Stockholm  
 1991 Alexander Hildebrand, Uppsala  
 1991 Jean Mörby, Lidköping  
 1992 Rune Emanuelsson, Skara  
 1992 Arne Nyberg, Hallsberg  
 1994 Stihg Jonasson, Uppsala  
 1995 Henry Andersson, Stockholm, +1996  
 1995 Erik Larsson, Dösjöbro  
 1997 Ulf Andersson, Arboga  
 1998 Ove Attefall, Haparanda

# SCHACK-GIDEON

Schack-Gideon utdelas årligen - vanligen i samband med kongressen - till svensk schackspelare för framstående internationella eller nationella prestationer under kalenderåret (före kongressen). Beslut om utdelning av Schack-Gideon fattas av centralstyrelsen.

1977	Konstanty Kaiszauri, Stockholm	1991	Jonny Hector, Malmö
1978	Ulf Andersson, Arboga	1992	EM-laget (Ulf Andersson, Ferdinand Hellers, Thomas Ernst, Pia Cramling, Lars Karlsson, förbundskapten Håkan Åkvist)
1979	Lars Karlsson, Stockholm	1993	Thomas Ernst, Stockholm
1980	Ralf Åkesson, Stockholm	1994	Manne Joffe, Stockholm
1981	Pia och Dan Cramling, Huddinge	1995	Tom Wedberg, Stockholm
1982	Ulf Andersson, Arboga	1996	OS-laget i Jerevan (Ulf Andersson, Pia Cramling, Ralf Åkesson, Johan Hellsten, Robert Åström, Tiger Hillarp Persson, förbundskapten Håkan Åkvist)
1983	Pia Cramling, Trångsund	1997	Jonny Hector
1984	Ferdinand Hellers, Lidingö	1998	Tiger Hillarp-Persson
1985	Christer Bergström, Stockholm	1999	Evgenij Agrest
1986	Lars-Åke Schneider, Göteborg		
1987	---		
1988	Ferdinand Hellers, Stockholm		
1989	Richard Wessman, Stockholm		
1990	Michael Wiedenkeller, Stockholm		

# VÄRLDENS BÄSTA SCHACKSPELARE

Uppgifterna i detta avsnitt är sammanställda ur följande källor:

- 1 Matchprogrammet Kasparov - Karpov, Leningrad 1986
- 2 Svend Novrup, Lademanns Skakleksikon 5, 1983, s 19-23
- 3 Theo Schuster, Schacklexikon 1979, s 117-125
- 4 Erik Lundin, stencil 1982
- 5 Chess Life, december 1985, s 31
- 6 Carl-Eric Erlandsson Lund, Bo Plato Hässleholm, m fl

Som förste officiella världsmästare räknas den i Österrike födde Wilhelm Steinitz efter vinst mot Johannes Hermann, Zukertort i USA 1886. Dessförinnan finns flera kända och briljanta schackspelare, dock ingen med officiell världsmästarstatus. De kan sägas tillhöra världens då bästa spelare eller kallas inofficiella världsmästare i den mån de inte själva utnämnt sig därtill.

Källa 2 ovan nämner bl a Ruy Lopez från 1500-talets Spanien och fransmannen Alexandre Deschappelles (1780-1847). Källa 1 anger en fyramannaturnering vid kung Filip IIs hov i Madrid 1575, där italienaren Giovanni Leonardo hemförde segern. Francois André Philidor, Frankrike, besegrade 1747 Philip Stamma från Aleppo (Syrien) och tidvis England. Louis Charles de La Bourdonnais, Frankrike, besegrade 1834 Alexander MacDonell från England, medan Howard Staunton från samma land 1843 besegrade Pierre Saint-Amant, Frankrike.

Men källa 3 utesluter både Philidor och Staunton som första världsmästare eftersom de inte mötte de ledande italienska mästarna Giambatista Lolli, Domenico Lorenzo Ponziani eller Domenico Ercole del Rio från Modena. Vidare citeras en källa som anger följande världsmästare: Adolf Anderssen, Tyskland 1851-59, Paul Morphy, USA 1859-61, Adolf Anderssen 1861-66, Wilhelm Steinitz, Österrike 1866-94, etc. De tre förstnämnda brukar även accepteras som de första "inofficiella världsmästarna", men frågetecken måste sättas för "titelskiftet" 1859, eftersom källorna 1 - 2 ovan m fl anger att Morphy besegrade Anderssen i en match 1858. Därför finner man i olika källor Morphy vanligen som "inofficiell världsmästare" 1858-59, Anderssen följaktligen 1851-58 och 1859-66.

Innan vi går in på avsnittet "VM-matcher", där dock de tre inledande fortfarande är av inofficiell karaktär, följer en summarisk översikt över världsmästare för såväl herrar som damer.

**Not:** Olika stavning kan förekomma för samma spelare, beroende på i vilket land denne var bosatt vid speltillfället.

## VÄRLDSMÄSTARE (HERRAR)

- |           |   |
|-----------|---|
| 1851-58   | Adolf Anderssen Tyskland<br>(Inofficiell världsmästare)                                     |
| 1858-59   | Paul Morphy USA (Inofficiell världsmästare)   |
| 1859-66   | Adolf Anderssen (Inofficiell världsmästare)   |
| 1866-94   | Wilhelm Steinitz Österrike<br>(Officiell världsmästare 1886. Levde även i England och USA.) |
| 1894-1921 | Emanuel Lasker Tyskland<br>(Levde även i England och USA.)                                  |
| 1921-27   | José Raúl Capablanca Kuba   |
| 1927-35   | Alexander Aljechin Frankrike<br>(Utvandrade från Sovjet.)                                   |
| 1935-37   | Max Euwe Nederländerna  |
| 1937-46   | Alexander Aljechin (Avled 1946)   |
| 1946-48   | Vakant  |
| 1948-57   | Michail Botvinnik Sovjet  |
| 1957-58   | Vasilij Smyslov Sovjet  |
| 1958-60   | Michail Botvinnik Sovjet  |
| 1960-61   | Michail Tal Sovjet  |
| 1961-63   | Michail Botvinnik Sovjet  |
| 1963-69   | Tigran Petrosjan Sovjet   |
| 1969-72   | Boris Spasskij Sovjet<br>(Bosatt i Frankrike 1976-)   |
| 1972-75   | Bobby (Robert) Fischer USA<br>(Försvarede ej VM-titeln.)                                    |
| 1975-85   | Anatolij Karpov Sovjet  |
| 1985-93   | Garri Kasparov Sovjet<br>(Fråntogs VM-titeln.)  |
| 1993-99   | Anatolij Karpov Sovjet  |
| 1999-     | Alexander Chalifman Ryssland  |

## VÄRLDSMÄSTARE (DAMER)

- |         |  |
|---------|--|
| 1926-44 | Vera Menchik England<br>(Föddes i Ryssland 1906, bosatte sig i England 1921. Representerade Sovjet i första dam-VM 1927, i följande dam-VM Tjeckoslovakien och 1939 - hennes sista VM - representerade hon England. Menchik avled i England 1944.) |
| 1944-49 | Vakant   |
| 1950-53 | Ludmila Rudenko Sovjet   |
| 1953-56 | Elisaveta Bykova Sovjet  |
| 1956-58 | Olga Rubtsova Sovjet   |
| 1958-62 | Elisaveta Bykova Sovjet  |
| 1962-78 | Nona Gaprindasjvili Sovjet   |
| 1978-91 | Maja Tjiburdanidze Sovjet  |
| 1991-96 | Jun Xie, Kina  |
| 1996-   | Zsuzsa Polgar, Ungern  |

## FÖRTECKNING ÖVER VM-MATCHER (HERRAR) - ÄVEN INOFFICIELLA MATCHER

Spelplats	År	Off v- mäst nr	Spelarna Nationalitet (världsmästaren efter matchen understruken)	Resultat	v +	r =	f =	Anmärkning
London	1866		Wilhelm Steinitz, Österrike - Adolf Anderssen, Tyskland	8 - 6	8	0	6	Ej officiell VM-match. Steinitz bosatte sig i England 1862 och USA 1882.
London	1870		Wilhelm Steinitz - Joseph Blackburne, England	5,5 - 0,5	5	1	0	Ej officiell VM-match.
London	1872		Wilhelm Steinitz - Johannes Zukertort, England	9 - 3	7	4	1	Ej officiell VM-match. Zukertort föddes i Ryssland, bosatte sig 1860 i Tyskland och 1871 i England
USA	1886	1	Wilhelm Steinitz- Johannes Zukertort	12,5-7,5	10	5	5	Spelad i New York, St Louis, New Orleans.
Havanna	1889		Wilhelm Steinitz - Michail Tjigorin Ryssland	10,5-6,5	10	1	6	Spelades i bäst av 20 partier.
New York	1890/91		Wilhelm Steinitz - Isidor Gunsberg, England	10,5-8,5	6	9	4	Gunsberg föddes i Ungern och bosatte sig i England 1863.
Havanna	1892		Wilhelm Steinitz - Michail Tjigorin	12,5-10,5	10	5	8	Spelades i först till 10 vinster.
USA/ Kanada	1894	2	Wilhelm Steinitz - Emanuel Lasker, Tyskland	7 - 12	5	4	10	Spelades i New York, Philadelphia och Montreal, först till 10 vinster. Lasker bodde några år runt 1890 i England och emigrerade på 30-talet till USA
Moskva	1896/97		Emanuel Lasker - Wilhelm Steinitz	12,5-4,5	10	5	2	
USA	1907		Emanuel Lasker - Frank Marshall, USA	11,5-3,5	8	7	0	New York, Philadelphia och Washington.
Tyskland	1908		Emanuel Lasker - Siegbert Tarrasch, Tyskland	10,5-5,5	8	5	3	Düsseldorf och München, först till 8 vinster.
Wien/ Berlin	1910		Emanuel Lasker - Carl Schlechter, Österrike	5 - 5	1	8	1	Resultatet kunde skrivas 1 - 1 då remipartier enl källa 3 ej skulle räknas. Schlechter var schack- redaktör i Tyskland från 1899
Berlin	1910		Emanuel Lasker - David Janowski	9,5-1,5	8	3	0	Resultatet kunde skrivas 8 - 0, se ovan.
Havanna	1921	3	Emanuel Lasker - José Raúl Capablanca, Kuba	5 - 9	0	10	4	
Buenos Aires	1927	4	José Raúl Capablanca - Alexander Aljechin, Frankrike	15,5-18,5	3	25	6	Spelades i först till 6 vinster, dock minst 2 poängs vinstmarginal, vid ev 5-5 skulle Capablanca behålla VM-titeln. Obegränsat antal partier.
Tyskland/ Nederlän- derna	1929		Alexander Aljechin - Ewfim Bogoljubov, Tyskland	15,5-9,5	11	9	5	Aljechin utvandrade 1925 från Sovjet. Spelades i bäst av 30 partier i Wiesbaden och 5-6 andra tyska och holländska städer. Bogoljubov föddes i Ryssland och återvände till Sovjet under några år på 20-talet.
Tyskland	1934		Alexander <u>Aljechin</u> - Ewfim Bogoljubov	15,5-10,5	8	15	3	Spelades i Baden-Baden, Stuttgart och 9-10 andra tyska städer
Nederlän- derna	1935	5	Alexander Aljechin - Max <u>Euwe</u> , Nederländerna	14,5-15,5	8	13	9	Spelades i Amsterdam och 9-11 andra holländska städer i bäst av 30 partier.
Nederl	1937		Max Euwe - Alexander <u>Aljechin</u>	9,5-15,5	4	11	10	Spelades i Haag och 7-8 andra holländska städer.
Haag/ Moskva	1948	6	1.Michail <u>Botvinnik</u> , Sovjet 14, 2.Vasilij Smyslov, Sovjet 11, 3.Paul Keres, Sovjet 10,5, 3.Samuel Reshevsky, USA 10,5, 5.Max Euwe 4					Aljechin avled 1946, varför det spelades en turnering om den vakanta VM-titeln. Botvinnik vann efter +10 =8 -2.
Moskva	1951		Michail <u>Botvinnik</u> - David Bronstein, Sovjet	12 - 12	5	14	5	Fr o m 1948 begränsades VM-matcher till 24 partier och vid oavgjort behöll regerande världsmästaren titeln. Se ovan.
Moskva	1954		Michail <u>Botvinnik</u> - Vasilij Smyslov	12 - 12	7	10	7	
Moskva	1957	7	Michail Botvinnik - Vasilij <u>Smyslov</u>	9,5-12,5	3	13	6	
Moskva	1958		Vasilij Smyslov - Michail <u>Botvinnik</u>	10,5-12,5	5	11	7	Returmatch enligt reglerna.
Moskva	1960	8	Michail Botvinnik - Michail <u>Tal</u> , Sovjet	8,5-12,5	2	13	6	
Moskva	1961		Michail Tal - <u>Michail Botvinnik</u>	8 - 13	5	6	10	Returmatch enligt reglerna.
Moskva	1963	9	Michail Botvinnik - Tigran <u>Petrosjan</u> , Sovjet	9,5-12,5	2	15	5	
Moskva	1966		Tigran <u>Petrosjan</u> - Boris Spasskij, Sovjet	12,5-11,5	4	17	3	
Moskva	1969	10	Tigran Petrosjan - Boris <u>Spasskij</u>	10,5-12,5	4	13	6	
Reykjavik	1972	11	Boris Spasskij - Robert (Bobby) <u>Fischer</u> , USA	8,5-12,5	3	11	7	Fischers andra förlustparti skedde genom wo. Spasskij bosatte sig i Frankrike 1976.
	1974		Anatolij Karpov, Sovjet - Viktor Kortjnoj, Sovjet	12,5-11,5	3	19	2	Ingen VM-match utan kandidatfinal om att möta världsmästaren Fischer.
	1975	12	Anatolij <u>Karpov</u>					Sedan Fischer vägrat försvara sin titel förklarade FIDE 1975 Karpov som ny världsmätare.
Baguio	1978		Anatolij <u>Karpov</u> - Viktor Kortchnoi, Schweiz	6 - 5	6	21	5	Spelades i först till 6 vinster, obegränsat antal
Merano	1981		Anatolij <u>Karpov</u> - Viktor Kortchnoi	6 - 2	6	10	2	Samma regler som ovan.

Spelplats	År	Off v- mäst nr	Spelarna Nationalitet (världsmästaren efter matchen understruken)	Resultat	v +	r =	f =	Anmärkning
Moskva	1984/85		Anatolij <u>Karpov</u> - Garri <u>Kasparov</u> , Sovjet	0 - 0	5	40	3	Matchen avbröts och inahierades av FIDE:s president Campomanes pga Karpovs sviktande hälsa. Resultatet förklarades 0-0, omspel beordrades.
Moskva	1985	13	Anatolij <u>Karpov</u> - Garri <u>Kasparov</u>	11 - 13	3	16	5	Matchen begränsad till 24 partier. Returmatch, partierna 1-12 i London.
London/ Leningrad	1986		Garri <u>Kasparov</u> - Anatolij <u>Karpov</u>	12,5-11,5	5	15	4	
Sevilla	1989		Garri <u>Kasparov</u> - Anatolij <u>Karpov</u>	12-12	4	16	4	Partierna 1 - 12 i New York.
New York/ Lyon	1990		Garri <u>Kasparov</u> - Anatolij <u>Karpov</u>	12,5-11,5	4	17	3	
Amsterda m/Zwolle/ Arnhem/Ja karta	1993		Anatolij <u>Karpov</u> - Jan Timman, Holland	12,5 - 8,5	6	13	2	Partierna 1 - 3 i Zwolle, 4 - 6 i Arnhem, 7-12 i Amsterdam, 13-21 i Jakarta
Elista	1996		Anatolij <u>Karpov</u> - Gata Kamsky, USA	10,5 - 7,5	6	9	3	Matchen spelades om max 20 partier
Lausanne	1997/98		Anatolij <u>Karpov</u> - Wisvatan Anand, Indien	3 - 3	2	2	2	
Las Vegas	1999		Alexander <u>Chalifman</u> , Ryssland - Vladimir Akopian, Armenien	3½ - 2½	2	3	1	Knock-out-VM

## FÖRTECKNING ÖVER VM-MATCHER (DAMER)

Spelplats	År	Off v- mäst nr	Spelarna Nationalitet (världsmästari <sup>n</sup> nan efter matchen understruken)	Resultat	v +	r =	f -	Anmärkning
London	1927	1	1.Vera <u>Mentjik</u> , Sovjet 10,5/11, 2.Katarina Beskow,Sverige 9					Turnering
Hamburg	1930		1.Vera <u>Menchik</u> , Tjeckoslovakien 6,5/8, 2.Paula Wolf-Kalmar, Österrike 5,5					Turnering
Prag	1931		1.Vera <u>Menchik</u> 8/8, 2.Paula Wolf-Kalmar 4					Turnering
Folke- stone	1933		1.Vera <u>Menchik</u> 14/14, 2.E Price, England 9					Turnering
Amster- dam	1934		Vera <u>Menchik</u> - Sonja Graf, Tyskland	3 - 1	3	0	1	Inofficiell VM-match.
Warszawa	1935		1.Vera <u>Menchik</u> 9/9 2.Regina Gerlecka, Polen 6,5					Turnering
Stockholm	1937		1.Vera <u>Menchik</u> 14/14 2.Clarice Benini, Italien 10					Turnering
Semme- ring	1937		Vera <u>Menchik</u> - Sonja Graf	11,5-4,5	9	5	2	Inofficiell VM-match i Österrike.
Buenos Aires	1939		1.Vera <u>Menchik</u> , England 18/19, 2.Sonja Graf 16					Turnering
	1944-49							Vera <u>Menchik</u> avled 1944. Titeln vakant. FIDE-turnering om VM-titeln.
Moskva	1949-50	2	1.Ludmila <u>Rudenko</u> , Sovjet 11,5/15, 2.Olga Rubtsova, Sovjet 10,5, 3-4.Valentina Belova, Sovjet 10, 3-4.Elisaveta Bykova Sovjet 10,					
Leningrad	1953	3	Ludmila <u>Rudenko</u> - Elisaveta <u>Bykova</u>	6 - 8	5	2	7	
Moskva	1956	4	1.Olga <u>Rubtsova</u> 10/16, 2.Elisaveta Bykova 9,5, 3.Ludmila <u>Rudenko</u> 4,5					Triangelturn om VM i samband med schack-OS.
Moskva	1958		Olga <u>Rubtsova</u> - Elisaveta <u>Bykova</u>	5,5-8,5	4	3	7	
Moskva	1959/60		Elisaveta <u>Bykova</u> - Kira <u>Zvorikina</u> , Sovjet	8,5 - 4,5	6	5	2	
Moskva	1962	5	Elisaveta Bykova - Nona <u>Gaprindasjvili</u> , Sovjet	2 - 9	0	4	7	
Riga	1965		Nona <u>Gaprindasjvili</u> - Alla Kusjnir, Sovjet	8,5-4,5	7	3	3	
Tblisi/ Moskva	1969		Nona <u>Gaprindasjvili</u> - Alla Kusjnir, Sovjet	8,5-4,5	6	5	2	
Riga	1972		Nona <u>Gaprindasjvili</u> - Alla Kusjnir, Sovjet	8,5-7,5	5	7	4	Alla Kusjnir emigrerade till Israel 1973.
Pitsunda/ Tblisi	1975		Nona <u>Gaprindasjvili</u> - Nana Aleksandrija, Sovjet	8,5-3,5	8	1	3	Pitsunda är en ort i Georgien.
Pitsunda	1978	6	Nona <u>Gaprindasjvili</u> - Maja <u>Tjiburdanidze</u> , Sovjet	6,5-8,5	2	9	4	
Borzjomi/ Tblisi	1981		Maja <u>Tjiburdanidze</u> - Nana Alexandrija	8 - 8	4	8	4	Borzjomi och Tblisi ligger i Georgien.
Volgograd	1984		Maja <u>Tjiburdanidze</u> - Irina Levitina, Sovjet	8,5-5,5	5	7	2	
Sofia/ Sofia	1986		Maja <u>Tjiburdanidze</u> - Elena Achmylovskaja, Sovjet	8,5-5,5	4	9	1	Partierna 1-8 spelades i Sofia.
Tblisi								
Telavi	1988		Maja <u>Tjiburdanidze</u> - Nana Ioseliani, Sovjet	8,5-7,5				
Manila	1991	7	Maja <u>Tjiburdanidze</u> - Xie <u>Jun</u> , Kina	6,5-8,5	2	9	4	
Jaén	1996	8	Xie Jun - Zsuzsa <u>Polgar</u> , Ungern	4,5-8,5	2	5	6	
Kazan/ Shenyang	1999		<u>Xie Jun</u> - Alisa Galliamova, Ryssland	8½ - 6½	5	7	3	Rond 1-8 i Kazan, Rond 9-15 i Shenyang



# NORDENMÄSTARE

Källa: Programmet "Nordisk Mesterskap i sjakk", Gjøvik 1985

År	Spelplats	Nordenmästare	Anmärkning
1897	Stockholm	Sven O Svensson, Sverige	
1899	Köpenhamn	Jörgen Möller, Danmark	
1901	Göteborg	Jörgen Möller, Danmark	
1903	Kristiania	Johs Giersing, Danmark	
1905	Stockholm	A H Pettersson, Sverige	
1907	Köpenhamn	Paul S Leonhardt, Tyskland	
1909	Göteborg	Milan Vidmar, Jugoslavien	Vid tillfället bosatt i Österrike
1912	Stockholm	Aleksander Aljechin, Ryssland	
1916	Köpenhamn	Paul Johner, Schweiz	
1917	Kristiania	Gustaf Nyholm, Sverige	
1919	Göteborg	Rudolf Spielmann, Österrike och Anton Olson, Sverige	
1924	Köpenhamn	Aron Nimzowitch, Danmark	Utvandrade i början på 20-talet från Ryssland
1928	Oslo	Karl Berndtsson, Sverige	
1929	Göteborg	Gideon Ståhlberg, Sverige	
1930	Stockholm	Erik Andersen, Danmark	
1934	Köpenhamn	Aron Nimzowitch, Danmark	Vann nordiska kongressturneringen
1934	Köpenhamn	Erik Andersen, Danmark	Spelade 2,5-2,5 mot Ståhlberg i "match om Nordensmesterskapet" och behöll titeln från 1930.
1936	Helsingfors	Erik Lundin, Sverige	
1937	Köpenhamn	Erik Lundin, Sverige	Vann mot Erik Andersen med 3,5-2,5.
1938	Örebro	Gideon Ståhlberg, Sverige	
1939	Oslo	Erik Lundin, Sverige och Gideon Ståhlberg, Sverige	
1946	Köpenhamn	Osmo Kaila, Finland	
1947	Helsingfors	Eero Böök, Finland	Vann på Sonnenborn-Berger efter 4-4 mot Gösta Stoltz.
1948	Örebro	Baldur Möller, Island	
1950	Reykjavik	Baldur Möller, Island	
1953	Esbjerg	Fridrik Olafsson, Island	
1955	Oslo	Bent Larsen, Danmark	Vann över Fridrik Olafsson i särspel.
1957	Helsingfors	Olov Sterner, Sverige	
1959	Örebro	Svein Johannessen, Norge	
1961	Reykjavik	Ingi R Johannessen, Norge	
1963	Odense	Björn Brinck-Claussen, Danmark och Manne Joffe, Sverige	
1965	Oslo	Freysteinn Thorbergsson, Island	Vann på Sonnenborn-Berger efter 1-1 mot Svein Johannessen.
1967	Hangö	Ragnar Hoen, Norge	Vann efter särspel mot Paul Svedenborg och Freysteinn Thorbergsson.
1969	Lidköping	Ole Jakobsen, Danmark	
1971	Reykjavik	Fridrik Olafsson, Island	
1973	Grenå	Bent Larsen, Danmark	
1975	Sandefjord	Sejer Holm, Danmark	Spelade vid tillfället för Sverige.
1977	Kiljava	Lars-Erik Pettersson, Sverige	
1979	Sundsvall	Christer Niklasson, Sverige	
1981	Reykjavik	Knut Jöran Helmers, Norge	
1983	Esbjerg	Curt Hansen, Danmark	
1985	Gjøvik	Simen Agdestein, Norge	Efter särspel mot Johann Hjartarson och Helgi Olafsson, båda Island.
1987	Tórshavn	Margeir Petursson, Island	
1989	Esbo	Simen Agdestein, Norge	
1992	Östersund	Simen Agdestein, Norge	
1995	Reykjavik	Curt Hansen, Danmark	
1997	Reykjavik	Johann Hjartarson, Island	
1999	Köpenhamn	Tiger Hillarp-Persson	

# KONGRESSMÄSTERSKAP

## FÖR FÖRENINGAR - VANDRINGSPRIS

Vandringspriset tillfaller den förening som lyckas ta tre inteckningar i följd som bästa SM-förening eller den förening som först erhåller fem sådana inteckningar sammanlagt. Första plats ger 3 poäng, andra plats 2 poäng och tredje plats 1 poäng oavsett klass och grupp.

### SM-år Bästa SM-förening

1963	Kristallens SK
1964	Malmö Allmänna Schackklubb
1965	SS Manhem
1966	Malmö Allmänna Schackklubb
1967	Lunds ASK, Hägerstens SK och Kristallens SK
1968	SS Manhem
1969	Wasa SK
1970	Kristallens SK
1971	SK Rockaden, Stockholm
1972	SK SASS
1973	Vällingby SS
1974	Lunds ASK
1975	Vällingby SK
1976	SK Rockaden, Stockholm
1977	Upsala ASS
1978	Vällingby SS
1979	Upsala ASS
1980	SK Rockaden, Stockholm
1981	SK Rockaden, Stockholm
1982	SK Rockaden, Stockholm
	Därmed tillföll vandringspriset SK Rockaden, Stockholm enligt statuterna. Nytt vandringspris uppsattes med samma regler.
1983	SK Rockaden, Stockholm
1984	LASS, Linköping
1985	Schack 08, Norrköping
1986	SK Rockaden, Stockholm
1987	SK Rockaden, Stockholm
1988	SK Rockaden, Stockholm
	Därmed tillföll vandringspriset SK Rockaden, Stockholm enligt statuterna. Nytt vandringspris uppsattes med samma regler.
1989	SK Rockaden, Stockholm
1990	SK Rockaden, Stockholm
1991	SK Rockaden, Stockholm
	Därmed tillföll vandringspriset SK Rockaden, Stockholm enligt statuterna. Nytt vandringspris uppsattes med samma regler.
1992	SK Rockaden, Stockholm
1993	SK Rockaden, Stockholm
1994	SK Rockaden, Stockholm
	Därmed tillföll vandringspriset SK Rockaden, Stockholm enligt statuterna. Nytt vandringspris uppsattes med samma regler.
1995	SK Rockaden, Stockholm
1996	SK Rockaden, Stockholm
1997	SK Rockaden, Stockholm
	Därmed tillföll vandringspriset SK Rockaden, Stockholm enligt statuterna. Nytt vandringspris uppsattes med samma regler.
1998	SK Rockaden, Stockholm
1999	SK Rockaden, Stockholm

# SVERIGEMÄSTARE

År	Spelplats	SM-vinnare (vid matcher <u>understruken</u> )	Anmärkning
1917	Stockholm	Gustaf <u>Nyholm</u> - O H O Löwenborg	4 - 1
SM spelades i form av (utslagnings)matcher, dock ej årligen, ibland också flera gånger per år.			
1919	Stockholm	Gustaf <u>Nyholm</u> - Arthur Håkansson	2,5-2,5
1919	Stockholm	Gustaf <u>Nyholm</u> - Anton Olson	3,5-1,5
1921	Göteborg	Gustaf <u>Nyholm</u> - Allan Nilsson	2,5-2,5
1921	Stockholm	Gustaf Nyholm - Anton <u>Olson</u>	2 - 3
1921	Stockholm	Anton Olson - Gustaf <u>Nyholm</u>	1,5-3,5
1924	Göteborg	Gustaf Nyholm - Allan <u>Nilsson</u>	1 - 3
1927	Göteborg	Allan <u>Nilsson</u> - Gösta Stoltz	2,5-2,5
1929	Göteborg	Allan Nilsson - Gideon <u>Ståhlberg</u>	0 - 3
1931	Göteborg	Gideon <u>Ståhlberg</u> - Gösta Stoltz	3 - 3
1939	Stockholm	Gideon <u>Ståhlberg</u>	
Ståhlberg erhöll SM-titeln genom att vinna en turnering (landslagsklassen) med följande övriga deltagare: Lundin, Stoltz, Danielsson och Bergkvist. Kongressstävlingar inställda. (Källa: Schackspelet i Sverige, Carlén, 1942)			
1940	(Örnsköldsvik)	---	
1941	Göteborg	Erik Lundin	1971 Eskilstuna Sven-Göran Malmgren
1942	Östersund	Erik Lundin	1972 Skellefteå Axel Ornstein
1943	Malmö	Bengt Ekenberg	1973 Bollnäs Axel Ornstein
1944	Lidköping	Stig Lundholm	1974 Lund Magnus Wahlbom
1945	Visby	Erik Lundin	1975 Göteborg Axel Ornstein
1946	Motala	Erik Lundin	1976 Motala Harry Schüssler
1947	Stockholm	Folke Ekström	1977 Stockholm Axel Ornstein
1948	Sundsvall	Folke Ekström	1978 Degerfors Nils-Gustaf Renman och Harry Schüssler
1949	Eskilstuna	Kristian Sköld	1979 Borås Lars-Åke Schneider
1950	Kristianstad	Kristian Sköld	1980 Luleå Nils-Gustaf Renman
1951	Halmstad	Gösta Stoltz	1981 Ystad Dan Cramling
1952	Hålland	Gösta Stoltz	1982 Gävle Lars-Åke Schneider
1953	Örebro	Gösta Stoltz	1983 Karlskrona Lars-Åke Schneider
1954	Helsingborg	Bengt Hörberg	1984 Linköping Axel Ornstein
1955	Södertälje	Gösta Danielsson	1985 Uppsala Ralf Åkesson
1956	Borås	Åke Stenborg	1986 Malmö Lars-Åke Schneider
1957	Stockholm	Zandor Nilsson	1987 Stockholm Axel Ornstein
1958	Växjö	Inge Johansson	1988 Norrköping Axel Ornstein
1959	Västerås	Kristian Sköld	1989 Sundsvall Jan Johansson
1960	Kiruna	Erik Lundin	1990 Göteborg Michael Wiedenkiller
1961	Avesta	Erik Lundin	1991 Helsingborg Stellan Brynell
1962	Örnsköldsvik	Bengt Ekenberg	1992 Borlänge Lars Karlsson
1963	Karlskrona	Kristian Sköld	1993 Lindesberg Thomas Ernst
1964	Göteborg	Erik Lundin	1994 Haparanda Richard Wessman
1965	Falköping	Zandor Nilsson	1995 Borlänge Lars Degerman
1966	Malmö	Martin Johansson	1996 Lidköping Robert Åström
1967	Stockholm	Rolf Martens	1997 Stockholm Lars Degerman
1968	Norrköping	Börje Jansson	1998 Ronneby Evgenij Agrest
1969	Sundsvall	Ulf Andersson	1999 Lidköping Ralf Åkesson
1970	Nässjö	Börje Jansson	2000 Örebro Tom Wedberg

**FÖRTECKNING ÖVER SVERIGEMÄSTARE I ÖPPNA KLASSEN**

(Segrare i öppna Sverigemästerskapet, ÖSM)

1976	Nässjö	Lars Karlsson	1988	Helsingborg	Richard Wessman
1977	Göteborg	Tom Wedberg	1989	Karlstad	Pontus Sjödahl
1978	Sjöbo	Per-Inge Helmertz	1990	Malmö	Saevar Bjarnason
1979	Linköping	---	1991	Malmö	Andrzej Sjtjakatjev
1980	Kungsbacka	Thomas Welin	1992	Växjö	Jan Johansson
1981	Malmö	Per Larsson	1993	Malmö	Jonas Barkhagen
1982	Norrköping	Jan Johansson	1994	Avesta	Lars Degerman
1983	Sundsvall	Nils-Gustaf Renman	1995	Sollentuna	Mats Sjöberg
1984	Göteborg	Gösta Svenn	1996	Härnösand	Emil Hermansson
1985	Markaryd	Ferdinand Hellers	1997	Visby	Stellan Brynell
1986	Motala	Robert Bator	sen 1998	har tävlingen ej spelats	
1987	Växjö	Christer Bergström			

**SVENSKA JUNIORMÄSTARE**

I en del fall har särs spel om svensk juniormästare spelats på annan ort än den angivna SM-orten.

Åren 1951-54 spelades JSM ej på SM-orten.

1949	Eskilstuna	Å Westman	1975	Göteborg	Dan Cramling
1950	Kristianstad	Sven-Erik Palmkvist	1976	Motala	Gösta Svenn
1951	Stockholm	Sven Asker	1977	Stockholm	Michael Wiedenkiller
1952	Göteborg	Åke Olsson	1978	Degerfors	Anders Lundin
1953	Eskilstuna	Yngve Nelson	1979	Borås	Göran Marklund
1954	Gävle	Hans Brodén	1980	Luleå	Peter Fransson
1955	Södertälje	Staffan Eriksson	1981	Ystad	Ferdinand Hellers
1956	Borås	Ralph Halleröd	1982	Gävle	Hans Jonsson
1957	Stockholm	Hans-Ove Hålen	1983	Karlskrona	Per Thorén
1958	Växjö	Ove Kinnmark	1984	Linköping	Richard Wessman
1959	Västerås	Börje Jansson	1985	Uppsala	Rikard Winsnes
1960	Kiruna	K G Dahl	1986	Malmö	Richard Wessman
1961	Avesta	Lars Esselius	1987	Stockholm	Pontus Sjödahl
1962	Örnsköldsvik	Rune Litsberger	1988	Norrköping	Per Vernersson
1963	Karlskrona	Lars Gösta Cederquist	1989	Sundsvall	Jonas Barkhagen
1964	Göteborg	Jan Sibe	1990	Göteborg	Anton Åberg
1965	Falköping	Lennart Liljedahl	1991	Helsingborg	Johan Hellsten
1966	Malmö	Gert Svensson	1992	Borlänge	Johan Eriksson
1967	Stockholm	Axel Ornstein	1993	Lindesberg	Mikael Jonsson
1968	Norrköping	Anders Wirgren	1994	Haparanda	Erik Hedman
1969	Sundsvall	Jaan Eslon	1995	Borlänge	Erik Malmstig
1970	Nässjö	Konstanty Kaisauri	1996	Lidköping	Dennis Rylander
1971	Eskilstuna	Anders Larsson	1997	Stockholm	Joel Åkesson
1972	Skellefteå	Roland Ekström	1998	Ronneby	Anders Olsson
1973	Bollnäs	Caspar Carleson	1999	Lidköping	Dennis Rylander
1974	Lund	Anders Wengholm	2000	Örebro	Anders Olsson

**SVENSKA JUNIORMÄSTARE I ÖPPNA KLASSEN**

(Segrare i öppna juniormästerskapet, ÖJSM)

1976	Nässjö	Carl-Magnus Björk	1988	Helsingborg	Thomas Denecke
1977	Göteborg	Peter Silins	1989	Karlstad	Christian Jepson
1978	Sjöbo	Håkan Tjärnemo	1990	Malmö	Johan Eriksson
1979	Linköping	Magnus Fäldt	1991	Malmö	Stefan Solbrand
1980	Kungsbacka	Stefan Winge	1992	Växjö	Mikael Jonsson
1981	Malmö	Michael Claesson	1993	Malmö	Anders Bäcklund
1982	Norrköping	Stellan Brynell	1994	Avesta	Mattias Nilsson
1983	Sundsvall	Robert Bator	1995	Sollentuna	Alexei Chernushevich
1984	Göteborg	Claes-Göran Lindholm	1996	Härnösand	Johan Upmark
1985	Markaryd	Ari Ziegler	1997	Visby	Anders Olsson
1986	Motala	Kari Rinne	sen 1998 har tävlingen ej spelats		
1987	Växjö	Peter Laveryd			

**SVENSKA KADETTMÄSTARE**

1985	Uppsala	Teodor Hellborg	1993	Lindesberg	Robert Wikström
1986	Malmö	Stefan Solbrand	1994	Haparanda	Tommy Andersson
1987	Stockholm	Anders Burman	1995	Borlänge	Björn Lundberg
1988	Norrköping	Mikael Jonsson	1996	Lidköping	Jonas Morin
1989	Sundsvall	Michael Wiander	1997	Stockholm	Nissim Laksman
1990	Göteborg	Erik Hedman	1998	Ronneby	Fredrik Holmberg
1991	Helsingborg	Martin Nilsson	1999	Lidköping	Ulf Hammar
1992	Borlänge	Johan Upmark	2000	Örebro	Erik Jacobsson

**SVENSKA MINIORMÄSTARE**

1999	Lidköping	Anton Frisk Kockum	2000	Örebro	Drazen Dragicevic
------	-----------	--------------------	------	--------	-------------------

**SVENSKA VETERANMÄSTARE**

1975	Göteborg	Karl Y Johannesson	1988	Norrköping	Stig Lundholm
1976	Motala	Gösta Carlsson	1989	Sundsvall	Anders Sahl
1977	Stockholm	Karl Erland Gannholm	1990	Göteborg	Sture Nyman
1978	Degerfors	Bengt Ekenberg	1991	Helsingborg	Bengt Andersson
1979	Borås	Bengt Ekenberg	1992	Borlänge	Bengt Andersson
1980	Luleå	Åke Boman	1993	Lindesberg	Bengt Andersson
1981	Ystad	Åke Boman	1994	Haparanda	Bengt Andersson
1982	Gävle	Sven Kristoffersson	1995	Borlänge	Bengt Andersson
1983	Karlskrona	Karl Erland Gannholm	1996	Lidköping	Bengt Andersson
1984	Linköping	Eric Friberg	1997	Stockholm	Bengt Andersson
1985	Uppsala	Alvar Johnsson	1998	Ronneby	Rolf Lundquist
1986	Malmö	Sture Nyman	1999	Lidköping	Bengt Andersson
1987	Stockholm	Karl Erland Gannholm	2000	Örebro	Berndt Söderborg

**SVENSKA SNABBSCHACKSMÄSTARE**

(Segrare i Snabb-SM. Från och med 1993 är tävlingen öppen för utländska deltagare.)

1969	Stockholm	Rolf Martens	1984	Stockholm	Jonny Hector
1970	Stockholm	Jerzy Lewi	1985	Växjö	Rolf Lekander
1971	Stockholm	Ingemar Vulcan	1986	Östersund	Christer Bergström
1972	Stockholm	Lennart Liljedahl	1987	Markaryd	Lars Karlsson
1973	Stockholm	Börje Jansson	1988	---	
1974	Göteborg	Dan Uddenfeldt	1989	Helsingborg	Ferdinand Hellers
1975	Stockholm	Harry Schüssler	1990	Helsingborg	Bengt Svensson
1976	Stockholm	Harry Schüssler	1991	---	
1977	Ystad	Per-Inge Helmertz	1992	---	
1978	Sandviken	Nils-Gustaf Renman	1993	Helsingborg	Klaus Berg (Danmark)
1979	Kristianstad	Harry Schüssler	1994	Avesta	Bengt Lindberg
1980	Stockholm	Roland Ekström	1995	Sollentuna	Johan Hellsten
1981	Borås	Christer Bergström	1996	Härnösand	Emil Hermansson
1982	Hofors	Christer Bergström	1997	Visby	Jan-Olov Lind
1983	Umeå	Robert Bator			

sedan 1998 har tävlingen ej spelats

**SVENSKA BLIXTMÄSTARE**

(Vinnare i SM-blixten. Har spelats tidigare, men blev officiell SM-tävling först 1996)

1996	Lidköping	Robert Åström	1998	Ronneby	Stellan Brynell
1997	Stockholm	Christian Jepson	1999	Lidköping	Emanuel Berg

# SVENSKA LAGMÄSTERSKAP

## ALLSVENSKAN

1970	Lunds ASK
1971	Stockholm Södra SK
1972	Lunds ASK
1973	Upsala ASS
1974	Wasa SK
1975	Solna SS
1976	Lunds ASK
1977	Lunds ASK
1978	Lunds ASK
1979	Solna SS
1980	SK Rockaden, Sthlm
1981	SK Kamraterna, Gbg
1982	SK Rockaden, Sthlm
1983	Limhamns SK
1984	SK Rockaden, Sthlm
1985	SK Rockaden, Sthlm
1986	SK Rockaden, Sthlm
1987	Wasa SK
1988	Wasa SK
1989	Wasa SK
1990	Wasa SK
1991	Wasa SK
1992	SK Rockaden, Sthlm
1993	SK Rockaden, Sthlm
1994	SK Rockaden, Sthlm
1995	SK Rockaden, Sthlm
1996	SK Rockaden, Sthlm
1997	SK Rockaden, Sthlm
1998	SK Rockaden, Sthlm
1999	Sollentuna SK
2000	Sollentuna SK

## SVENSKA CUPEN

1988	Wasa SK
1989	SK Rockaden, Sthlm
1990	SK Rockaden, Sthlm
1991	SK Rockaden, Sthlm
1992	Limhamns SK
1993	Lunds ASK
1994	-
1995	Södra SASS
1996	Skara SS
1997	SS Manhem
1998	Limhamns SK
1999	Limhamns SK
2000	SK Rockaden, Sthlm

## JUNIORALLSVENSKAN

1987	Wasa SK
1988	Limhamns SK
1989	Limhamns SK
1990	SK Rockaden, Sthlm
1991	SS Manhem
1992	SK Rockaden, Sthlm
1993	SK Rockaden, Sthlm
1994	SK Rockaden, Sthlm
1995	SK Rockaden, Sthlm
1996	SS Manhem
1997	SK Rockaden, Sthlm
1998	SK Rockaden, Sthlm
1999	Sollentuna SK

## KADETTALLSVENSKAN

1987	SK Rockaden, Sthlm
1988	SK Rockaden, Sthlm
1989	SK Rockaden, Sthlm
1990	SK Rockaden, Sthlm
1991	SS Manhem
1992	SK Rockaden, Sthlm
1993	SS Manhem
1994	SK Rockaden, Sthlm
1995	SK Rockaden, Sthlm
1996	SK Rockaden, Sthlm
1997	SK Rockaden, Sthlm
1998	SK Rockaden, Sthlm
1999	Kristallens SK

# SVENSKA TITELINNEHAVARE

Årtal avser det år FIDE-kongressen fattade beslutet. Årtal inom parentes avser det år den lägre titeln erhöles.

## Stormästare (g = grandmaster)

Evgenij Agrest	1997	Lars Karlsson	1984 (1979)
Ulf Andersson	1972 (1970)	Erik Lundin (1904-88)	1983 (1950)
Pia Cramling	1992 (1983)	Harry Schüssler	1988 (1978)
Thomas Ernst	1992 (1984)	Gösta Stoltz(1904-63)	1954 (1950)
Jonny Hector	1991 (1987)	Gideon Ståhlberg (1908-67)	1950
Ferdinand Hellers	1988 (1985)	Tom Wedberg	1995 (1978)
Tiger Hillarp-Persson	1999 (1996)	Ralf Åkesson	1995 (1981)

## Internationell mästare (m = international master)

Jonas Barkhagen	1994	Konstanty Kaiszauri	1977
Robert Bator	1987	Samir Lejlic	1995
Emanuel Berg	2000	Patrik Lyrberg	1992
Christer Bergström	1986	Karl Johan Moberg	1995
Stellan Brynell	1988	Christer Niklasson	1978
Slavko Cicak	1997	Axel Ornstein	1975
Dan Cramling	1982	Nils-Gustaf Renman	1979
Lars Degerman	1990	Lars-Åke Schneider	1976
Folke Ekström (1906-2000)	1950	Mats Sjöberg	1992
Roland Ekström (SUI)	1982	Bengt Svensson	1995
Thomas Engqvist	1994	Thomas Welin	1984
Jaan Eslon	1977	Richard Wessman	1990
Jesper Hall	1994	Michael Wiedenkiller	1984
Christer Hartman	1986	Rikard Winsnes	1994
Johan Hellsten	1995	Ari Ziegler	1998
Jan Johansson	1990	Robert Åström	1995

## FIDE-mästare (f = FIDE master)

Björn Ahlander	1987	Johan Ingbrandt	1987
Björn Andersson	1988	Stefan Ivarsson	
Mats Andersson	1993	Hans Jonsson	1992
Zbigniew Bator	1990	Per Larsson	1988
Bo Bengtsson	1987	Bengt Lindberg	1987
Rolf Bergström	1994	Franko Lukez	1989
Peder Berkell	1983	Jörgen Magnusson	1986
Carl-Magnus Björk	1984	Nedelj Malesevic	1986
Caspar Carleson	1985	Erik Malmstig	1999
Mats Carlson	1987	Neven Milivojevic	1990
Luis Couso	1995	Felix Nordström	1983
Anders Ebenfeldt	1998	Lars-Erik Pettersson	1987
Lars-Göran Eklund	1992	Håkan Rothén	1984
Anders Eriksson	1987	Kurt Setterqvist	1986
Johan Eriksson	1995	Pontus Sjäodahl	1992
Johan Furhoff	1994	Niclas Solin	1992
Bengt Hammar	1987	Gösta Svern	1988
Erik Hedman	1995	Nils Törnblom	1984
Reynir Helgason	1990	Johnny Wieweg	1993
Emil Hermansson	1992	Göran Åström	1991
Niclas Hjelm	1990	Dan Östergaard	1988



**Kvinnlig stormästare (g = woman grand master)**

Pia Cramling 1982 ("herr-GM" 1992)

**Kvinnlig internationell mästare (m = women international master)**

Svetlana Agrest	1998	Victoria Johansson	1993
Borislava Borisova	1974	Ilze Rubene	

**Kvinnlig FIDE-mästare (f = woman FIDE master)**

Susanne Berg	1995	Evgenia Pavlovskaja	
Jolanta Dahlin (1940-91)	1987		

# SCHACKDOMARE

## INTERNATIONELLA DOMARE

Björn Ansner 1987  
 Jan Berglund  
 Johan Berntsen 1995  
 Peter Bigge 1987  
 Bo Ländin 1988  
 Claes Roland Nilsheden 1994

Ulf Norevall 1993  
 Hakon Persson 1988  
 Jonas Sandbom 1993  
 Hans Svedbark 1987  
 Berndt Söderborg 1993  
 Gunnar Wahlberg 1987

## FÖRBUNDSDOMARE

Abrahamsson Göran, Göteborgs SF  
 Abrahamsson Roaul, Göteborgs SF  
 Acosta Fredrik, Göteborgs SF  
 Andersson Ronny, Nv Skånes SF  
 Andersson Sven-Olof, Jämtlands SF  
 Andersson Thore, Stockholms SF  
 Attefall Ove, Norrbottens SF  
 Burman Lenart, Jämtlands SF  
 Carlsson Lars H, Stockholms SF  
 Carlsten Peter, Stockholms SF  
 Danielsson Robert, Stockholms SF  
 Dolene Dragutin, Malmö SF  
 Eriksson Ingemar, Östergötlands SF  
 Eriksson Mats, Göteborgs SF  
 Erlandsson Calle  
 Friberg Lennart, Skånes SF  
 Görman Rikard, Nv Skånes SF  
 Hansson Jan-Åke, Malmö SF  
 Hylén Mats, Nv Skånes SF

Johansson Roland, Skånes SF  
 Karlsson Karl-Erik, Värmlands SF  
 Knutsson Christer, S Smålands SF  
 Kobbel Björn, Göteborgs SF  
 Lekander Rolf, Smålands SF  
 Lindberg Stephan, Östergötlands SF  
 Lindén Rolf, Dalarnas SF  
 Lindkvist Torgny, Norrbottens SF  
 Lundberg Berne, Nordskånes SF  
 Malmdin Nils-Åke, Medelpads SF  
 Mattson Ingvar, Skånes SF  
 Nilsson Stefan, Skånes SF  
 Nyberg Arne, Mälardalens SF  
 Perneborn Björn, Stockholms SF  
 Sundelius Per, Mälardalens SF  
 Thapper Roland, Skånes SF  
 Tikkanen Tapio, Värmlands SF  
 Wikander Jan, Stockholms SF  
 Ziegler Ari, Göteborgs SF

## DISTRIKTSDOMARE

Abrahamsson Patrik, Ångermanlands SF  
 Ahlström Per, Östergötlands SF  
 Alanenpää Tord, Norrbottens SF  
 Alexandersson Egon  
 Andersson Dick, Mälardalens SF  
 Andersson Kjell-Åke, Värmlands SF  
 Andersson Ingvar, Västergötlands SF  
 Andersson Robert, Smålands SF  
 Andersson Sten, Gotlands SF  
 Axelsson Tom, Östergötlands SF  
 Bast Billy, Stockholms SF  
 Bendz Åke, Upplands SF  
 Bengtzeliu Ante, Västergötlands SF  
 Berglund Thomas, Norrbottens SF  
 Berglund Tord, Ångermanlands SF  
 Björkbom Kent, Norrbottens SF  
 Björkman Sune, Västergötlands SF  
 Boman Leif, Västergötlands SF  
 Brassman Anna-Stina, Skånes SF  
 Broddefalk Sten, Smålands SF  
 Burman Jonas, Västerbottens SF  
 Burvall Patrik, Västerbottens SF  
 Burwick Malte, Stockholms SF  
 Bäck Erno, Malmö SF  
 Bäckström Lennart, Västergötlands SF  
 Carlsson Gunnar, Västergötlands SF  
 Carlsson Ingvar, Östergötlands SF  
 Carlsson Michael, Östergötlands SF  
 Carlsson Roger, Värmland  
 Carlsson Roland, Nv Skånes SF

Damberg Niklas, Stockholms SF  
 Dedorsson Thomas, Norrbottens SF  
 Dehlin Mats, Göteborgs SF  
 Deltin Johnny, Västergötlands SF  
 Edgren Jarl, Västergötlands SF  
 Eklund Karl-Evert, Stockholms SF  
 Eklund Lars-Göran, Västergötlands SF  
 Emanuelsson Kent, Västergötlands SF  
 Emanuelsson Rune, Västergötlands SF  
 Engfeldt Jan, Stockholms SF  
 Engqvist Gösta, Västerbottens SF  
 Engström Kaj, Norrbottens SF  
 Eriksson Jörgen, Västerbottens SF  
 Eriksson Robert, Östergötlands SF  
 Filipsson Magnus, Halland  
 Florin Hugo, Göteborgs SF  
 Forsén Sture, Ångermanlands SF  
 Fransson Peter, Västergötlands SF  
 Franzén Ingvar, Mälardalens SF  
 Franzén Thomas, Mälardalens SF  
 Fäldt Magnus, Östergötlands SF  
 Gambäck Björn, Stockholms SF  
 Gannholm Ingvar, Gotlands SF  
 Glas Åke I, Medelpads SF  
 Gustavsson Fredrik, Ångermanlands SF  
 Hagberg Sven, Stockholms SF  
 Hammarström Einar, Medelpads SF  
 Hansson Håkan, Stockholms SF  
 Hedenström Stig, Västerbottens SF  
 Hedlund Alf, Västergötlands SF

Hedlund Harry, Västerbottens SF	Olofsson Hans-Erik, Ångermanlands SF
Hellberg Sture, Göteborgs SF	Olofsson Mikael, Norrbottens SF
Hortin Tomas, Norrbottens SF	Olsson Mikael
Hägkvist Mats, Ångermanlands SF	Olsson Sigvard, Skånes SF
Hägström Mikael, Norrbottens SF	Olsson Torbjörn, Västerbottens SF
Högberg Jan, Västergötlands SF	Oskarsson Lars, Norrbottens SF
Högberg Ronny, Medelpads SF	Pavlov Peter, Smålands SF
Höglund Jan, Upplands SF	Persson Lars, Västergötlands SF
Illerbrand Arthur, Upplands SF	Persson Jan, Västergötlands SF
Isacsson Jörgen, Västergötlands SF	Persson Jonas, Skånes SF
Ivarsson Björn, Västergötlands SF	Pettersson Johan, Norrbottens SF
Jansson Staffan, Mälardalens SF	Pettersson Lennart, Stockholms SF
Johansson Anders, Västergötlands SF	Radovic Stefan, Norrbottens SF
Johansson Gunnar, Västergötlands SF (Munkedal)	Remar Gunnar, Västergötlands SF
Johansson Gunnar, Västergötlands SF (Vara)	Rosberg Einar, Nordskånes SF
Johansson Gösta, Norrbottens SF	Rosvold Aneus, Jämtlands SF
Johansson Ingemar, Västergötlands SF	Rosvold Nils, Jämtlands SF
Johansson Ingvar, Östergötlands SF	Rydberg Matts, Mälardalens SF
Johansson Kent, Smålands SF	Sandorf Peter, Upplands SF
Johansson Lars, Norrbottens SF	Sandström Anders, Skånes SF
Johansson Maj O, Västergötlands SF	Sehlin Mikael, Västerbottens SF
Jurå Stig, Upplands SF	Sjödín Hans-Ove, Gästriklands SF
Jönsson Per-Gösta, Nv Skånes SF	Sjögren Bo, Östergötlands SF
Karlsson Kjell, Västergötlands SF	Sjögren Lars-Göran, Hallands SF
Klasén Gunnar, Malmö SF	Sjölund Kent, Medelpads SF
Konttaniemi Mikko, Norrbottens SF	Sjövall Torbjörn, Smålands SF
Koski Viljo, Västergötlands SF	Stolt Hans-Olov, Västergötlands SF
Laksman Efraim, Skånes SF	Storm Patrik, Västerbottens SF
Laksman Pesach, Skånes SF	Strömberg Patrik, Östergötlands SF
Lantz Lars Göran, Hälsinglands SF	Sundell Bo, Ångermanlands SF
Larsson Fredrik, Mälardalens SF	Sundför Jan-Petter Västerbottens SF
Larsson Sune, Västerbottens SF	Sundman Gunnar, Västerbottens SF
Lindgren Dan, Östergötlands SF	Surender Anil, Skånes SF
Lindkvist Leif, Skånes SF	Svensson Frank, Östergötlands SF
Lindmark Lave, Norrbottens SF	Svensson Hans, Norrbottens SF
Lindström Börje, Östergötlands SF	Svensson Per, Östergötlands SF
Lindvall Tord, Nordskånes SF	Svensson Rolf, Västergötlands SF
Lundblad Göran, Medelpads SF	Svensson Sven, Värmlands SF
Lundgren Emanuel, Ångermanlands SF	Tallinger Bengt, Nv Skånes SF
Lundgren Lennart, Västerbottens SF	Teikari Hannu, Västergötlands SF
Lundholm Stig, Nv Skånes SF	Vernersson Per, Östergötlands SF
Lärk Roger, Västergötlands SF	Vestin Per, Norrbottens SF
Marcussen Arno, Norrbottens SF	Viklund Gösta, Gästriklands SF
Marincic Franjo, Ångermanlands SF	Vikmång Erik, Östergötlands SF
Mårtensson Anders, Hallands SF	Wermelin Leif, Medelpads SF
Nilsson Jörgen, Östergötlands SF	Westerlind Sture, Västergötlands SF
Nilsson Magnus, Skånes SF	Westlund Mikael, Norrbottens SF
Norbäck Martin, Göteborgs SF	Wiik Lars-Erik, Ångermanlands SF
Nordahl Nils, Skånes SF	Wiklund Hans, Västerbottens SF
Nordell Per, Stockholms SF	Wuopio Lennart, Norrbottens SF
Nyberg Bo, Upplands SF	Zetterberg Staffan, Dalarnas SF
Nygren Olof, Hälsinglands SF	Åkerman Per, Gästriklands SF
Nyström Bengt, Norrbottens SF	Åsenlund Erik-Olov, Mälardalens SF
Näckholm Pierre, Norrbottens SF	Östergaard Dan, Skånes SF
Oredsson Alf, Skånes SF	

# SSF:s STADGAR

Antagna av kongressen i Karlskrona 1983-07-09.

Reviderade av kongressen i Linköping 1984-07-07, § 9.

Reviderade av kongressen i Uppsala 1985-07-06, § 20.

Reviderade av kongressen i Sundsvall 1989-07-08, §§ 17, 18, 22 och 26.

Reviderade av kongressen i Borlänge 1992-07-11, §§ 29 och 30.

Reviderade av kongressen i Lindesberg 1993-07-10, § 22

Reviderade av kongressen i Borlänge 1995-07-08, §§ 9-12, 14, 17, 22 och 26

Reviderade av kongressen i Lidköping 1996-07-06, §§ 7, 14, 17 och 21-25

Reviderade av kongressen i Linköping 2001-07-07, § 21.

Förkortningar som används i stadgarna:

AU = arbetsutskottet

CS = centralstyrelsen

DF = distriktsförbund

FIDE = världsschackförbundet

## Kap I. NAMN, SÄTE OCH ÄNDAMÅL

### § 1

Sveriges Schackförbund, i fortsättningen kallat förbundet, är en sammanslutning av distriktsförbunden i Sverige. Förbundet är anslutet till FIDE.

### § 2

Förbundet har sitt säte där kansliet är beläget och är en av staten erkänd riksorganisation.

### § 3

Förbundets uppgift är

- att leda schacklivet i Sverige och företräda svenskt schack gentemot utlandet,
- att tillvarata spelares, föreningars och distriktsförbunds intressen,
- att utfärda bestämmelser för och organisera förbundets tävlingar samt
- att i övrigt främja schackspelet.

## Kap II. MEDLEMSKAP

### § 4

Medlemmar i förbundet är distriktsförbunden och särskilda medlemmar.

### § 5

Schackföreningar som tillhör DF är därigenom också medlemmar i förbundet. Föreningarnas enskilda medlemmar är tillika medlemmar i förbundet.

### § 6

Distriktsförbund och föreningar har egna stadgar och får fritt ordna sina angelägenheter, om dessa inte strider mot förbundets syften och verksamhet. DFs område fastställs av CS.

## § 7 Hedersledamot och särskild medlem

- a Till hedersledamot av förbundet kan på förslag av CS och efter beslut av kongressen kallas person som gjort det svenska schacklivet synnerliga tjänster. Fråga härom behöver CS inte delge DF före kongressen. Utdelande av förtjänstecken och liknande beslutas av CS.
- b Specialsammanslutning för schack kan av CS antagas till särskild medlem av förbundet. Avgiften för sådant medlemskap samt de villkor i övrigt som skall gälla för medlemskapet bestämmas av CS.

## § 8 Medlemsmatrikel och medlemsavgift

Förening skall föra aktuell medlemsmatrikel. Av kongressen fastställda medlemsavgifter insänds till respektive DF för vidarebefordran till förbundet.

## § 9 Medlemsrapportering

Varje förening skall snarast efter varje kalenderårsskifte eller vid tidpunkt som DF bestämmer, till respektive DF dels lämna uppgifter om antalet medlemmar vid utgången av föregående verksamhetsår dels erlagga föreskrivna medlemsavgifter. Uppgiften skall även innehålla medlemmarnas namn, födelsetid samt adress.

De uppgifter DF fått erhållit skall vara SSF:s kansli tillhanda senast den 28 februari samt medlemsavgifterna senast den 31 mars. DF skall snarast, dock senast en månad, efter respektive DF:s kongredd sända en verksamhetsberättelse till SSF:s kansli. Den skall innehålla uppgift om DF:s totala antal medlemmar.

Det åligger DF att tillse att föreningarnas medlemsregistrering sker i så god tid att redovisningen till SSF:s kansli kan ske inom föreskriven tid.

Medlemsrapportering m m, som icke sker i överensstämmelse med ovanstående, kan resultera i disciplinära påföljder enligt § 10.

## DISCIPLINÄRA ÅTGÄRDER

### Varning, avstängning och uteslutning

#### § 10

Enskild medlem, förening eller DF, som bryter mot förbundets stadgar eller tävlingsbestämmelser, ej i tid uppfyller sina ekonomiska förpliktelser m m mot förbundet eller på annat sätt agerar till skada för svenskt schack, kan av CS eller dess kommittéer ådömas avgifter, tilldelas varning eller avstängas på viss tid.

Beslut av kommitté kan överklagas till CS.

Beslut i av CS behandlade ärenden kan överklagas till kongressen.

#### § 11

Beslut om uteslutning fattas av kongressen på förslag av CS.

#### § 12

Beslut om andra påföljder än avgifter skall motiveras samt preciseras till sin innebörd.

Varning gäller under ett år om inte annat beslutas. Ny förseelse under beslutad varningstid bedöms strängare.

## Kap III. ORGAN

#### § 13

Förbundets organ är kongressen och CS. Valbar till förtroendeuppdrag i förbundet är envar enskild medlem i den mån inte annat framgår av dessa stadgar. Anställd befattningshavare inom förbundet är dock ej valbar.

### Centralstyrelse, arbetsutskott och särskilda CS-organ

#### § 14 Centralstyrelse

a Förbundets angelägenheter förvaltas av CS som företrädare förbundet i alla avseenden om inte annat föreskrivs i dessa stadgar.

b CS består av ordförande och tolv övriga ledamöter. Ordförandens mandattid är ett år och övriga ledamöters två år. Halva antalet väljs varje år. CS utser inom sig vice ordförande och övriga funktionärer. Till sekreterare, skattmästare och representant i FIDE får dock utses person som icke tillhör CS.

#### § 15

CS är beslutsför när minst hälften av ledamöterna är närvarande. Varje ledamot har en röst. Beslut fattas med enkel röstövertikt. Vid lika röstetal har ordföranden utslagsröst.

#### § 16

CS skall bland sina ledamöter utse ett arbetsutskott att förvalta löpande angelägenheter samt bereda CS-ärenden. CS fastställer instruktion för arbetsutskottet.

#### § 17 Kommittéer och särskilda organ

CS kan vid behov för angelägenheter som kräver särskild förvaltning utse kommittéer eller andra särskilda organ.

CS kan uppdra åt kommitté, särskilt organ eller funktionär att på CS vägnar besluta i vissa grupper av ärenden vilka anges i instruktion eller särskilt beslut. Beslut som har fattats med stöd av sådant uppdrag skall genast anmälas till CS. CS kan när som helst återkalla lämnat uppdrag.

#### § 18 Årsredovisning och revisorer

a Förbundets räkenskapsår är 1 januari - 31 december.

b Senast 30 april skall CS årsberättelse överlämnas till revisorerna, som har att avge berättelse därom inom tre veckor.

## Kongressen

#### § 19

Kongressen är förbundets högsta organ. Samtliga beslut som fattas i andra organ inom förbundet kan prövas av kongressen.

#### § 20 Ordinarie kongress

Ordinarie kongress hålls årligen på tid och plats som CS beslutar, som regel i samband med förbundets mästerskapstävlingar.

Kallelse till kongress utsänds till DF senast sex veckor före kongressen.

#### § 21

Kongressen består av ombud för DF. Även enskild medlem har närvaro- och yttranderätt. Varje ombud har en röst.

Distriktsförbund får sända ombud i förhållande till medlemsantalet. Antalet ombud från varje DF bestäms i förhållande till medlemsantalet så att DF med

500 medlemmar eller därunder får utse högst  
1 ombud,  
501 - 1 000 medlemmar får utse 2 ombud,  
1 001 - 1 500 medlemmar får utse 3 ombud,  
1 501 - 2 000 medlemmar får utse 4 ombud,  
2 001 - 2 500 medlemmar får utse 5 ombud,  
2 501 - 3 000 medlemmar får utse 6 ombud,  
mer än 3 000 medlemmar får utse 7 ombud,  
samt därutöver ytterligare ett ombud för varje  
femhundratal medlemmar.

Ett distriktsförbund kan dock inte få mer än 20 % av det totala antalet röster enligt fastställd röstlängd

Ombud skall förete fullmakt från DF och får bara företräda ett DF. Ledamot av CS får icke vara ombud.

Kongressen är beslutsför med det antal ombud som infunnit sig.

Ombud får medelst fullmakt från sitt DF representera högst det antal ombud som DF enligt tredje stycket ovan är berättigat till.

Beslut fattas, utom i ärende som avser §§ 29 och 30, med enkel röstövertikt. Vid lika röstetal avslås förslaget.

## §22 Obligatoriska ärenden vid ordinarie kongress

- 1 Val av ordförande vid kongressen
- 2 Frågan stadgeenlig kallelse
- 3 Fastställande av dagordningen
- 4 Justering av röstlängd
- 5 Val av två justeringsmän att jämte ordförande justera protokollet
- 6 Protokoll från föregående kongress
- 7 CS verksamhetsberättelse med resultat- och balansräkning
- 8 Revisionsberättelse
- 9 Fråga om fastställande av resultat- och balansräkning samt om ansvarsfrihet för CS:s ledamöter
- 10 Propositioner och motioner
- 11 Verksamhetsplan och budget
- 12 Medlemsavgifter till förbundet
- 13 Val av ordförande i CS jämte övriga ledamöter
- 14 Val av två revisorer och två revisorssuppleanter
- 15 Fastställande av antal ledamöter i valberedningen samt val av valberedningen och sammanställande i denna

Anmärkning till moment 14:

Av de ordinarie revisorerna ska en vara auktoriserad.

Anmärkning till moment 15:

Valberedningen skall bestå av tre till fem ledamöter.

Valberedningens uppgift är att lämna förslag vid val enligt moment 13-14.

Valberedningens förslag bilägges kallelsen till kongressen. Eventuella motförslag skall vara SSF:s kansli tillhanda senast två veckor före kongressen för att omgående tillställas anmälda kongressombud.

## § 23 Valprocedur

Erhåller vid val av en person fler än två kandidater röster väljs den som får absolut majoritet. I annat fall måste ett särskilt val äga rum mellan de två kandidater som uppnår högsta röstetal. Vid lika röstetal avgör lottning.

Vid val av flera personer förklaras de valda som uppnår högsta röstetal. Vid lika röstetal avgör lottning.

Personval skall ske genom slutna omröstning, om något ombud så begär.

## § 24 Propositioner

Fråga som CS önskar hänskjuta till kongressen skall delges DF senast sex veckor före kongressen.

## § 25 Motioner

Motionsrätt till kongressen tillkommer DF och föreningar.

Motion skall inges till CS före 1 april.

CS skall tillställa DF yttrande över inkomna motioner senast sex veckor före kongressen.

## § 26 Verksamhetsberättelse

Verksamhetsberättelse skall vara DF tillhanda senast sex veckor före kongressen.

## § 27 Extra kongress

Extra kongress inkallas av CS vid behov eller när minst tre DF som representerar minst 25 procent av det totala antalet enskilda medlemmar begär detta för uppgivet ändamål. Har en sådan begäran inkommit skall CS föranstalta om extra kongress att avhållas inom två månader.

Inträffar ordinarie kongress inom fyra månader från det begäran inkom får CS istället hänskjuta frågan till behandling på ordinarie kongress.

Kallelse skall utsändas minst två veckor före kongressen och innehålla uppgift om vilka ärenden som skall behandlas. Har DF påkallat kongressen skall CS yttrande i saken bifogas kallelsen.

I övrigt gäller i tillämpliga delar vad som stadgas om ordinarie kongress.

## **Kap IV. SÄRSKILDA BESTÄMMELSER**

### **§ 28 Tävlingsbestämmelser**

För förbundets tävlingar gäller särskilt utfärdade tävlingsbestämmelser för Sveriges Schackförbund.

Tvister vid förbundets tävlingar avgörs av tävlingsledningen. Part som icke åtnöjes med dess beslut äger hänskjuta tvisten till CS. CS skall även pröva av DF avgjord tävlingstvist som i behörig ordning överklagats till förbundet.

### **§ 29 Stadgeändring**

För ändring av dessa stadgar krävs beslut vid kongress med minst 2/3 röstövertikt bland de ombud som är närvarande vid omröstningen.

### **§ 30 Upplösning**

För upplösning av förbundet krävs beslut med minst 2/3 röstövertikt bland de ombud som är närvarande vid omröstningen, vid två på varandra följande kongresser. En av kongresserna skall vara ordinarie kongress. Om förbundets upplösning beslutas skall kongressen även besluta hur förbundets tillgångar skall disponeras.

# NORMALSTADGAR

SSF:s normalstadgar för schackklubbar antogs av centralstyrelsen 1984-10-27.

Omarbetade av Centralstyrelsen 1991-01-26

Förkortningar använda i texten:

SSF = Sveriges Schackförbund

DF = Distriktsförbund

SK = Schackklubb (här den förening för vilken stadgarna är avsedda)

Stadgar för SK antagna vid årsmöte den \_\_\_\_\_.

(Reviderade vid årsmöte den \_\_\_\_\_.)

## Namn och ändamål

### § 1

SK är en ideell förening för schackintresserade. SK är ansluten till DF och Sveriges Schackförbund och således underordnad DF:s och SSF:s stadgar.

## Medlemskap och registrering

### § 2

Varje schackintresserad person kan vara medlem i SK genom att erlägga medlemsavgift. Registrerad medlem i SK är medlem i DF och SSF.

SK:s verksamhetsår är lika med kalenderåret.

## Årsmöte

### § 3

Årsmöte är SK:s högsta beslutande organ. Vid årsmötet beslutas endast i frågor som angivits i kallelsen. Kallelse utgår senast tre veckor före mötesdagen. Verksamhetsberättelse, bokslut och revisorernas berättelse samt förslag och motioner från styrelsen och enskilda medlemmar skall finnas tillgängliga för medlemmar senast en vecka före årsmötet.

Ordinarie årsmöte hålls under första kvartalet. Extra årsmöte sammankallas inom en månad från det att minst en tredjedel av SK:s medlemmar så krävt.

Vid årsmötet väljs ordförande, övriga ledamöter i styrelsen, revisorer och valberedning. Samtliga medlemmar har närvaro-, yttrande- och rösträtt. Varje närvarande medlem har en röst. Beslut fattas med enkel röstövertvikt utom när annat speciellt stadgas. Alla medlemmar har motions- och förslagsrätt till årsmötet. Sådan fråga skall inges till styrelsen tre veckor före årsmötet.

### § 4

Vid årsmötet skall bl a följande ärenden förekomma:

1. Mötets öppnande
2. Val av ordförande och sekreterare för mötet
3. Val av justerare tillika rösträknare
4. Styrelsens verksamhetsberättelse
5. Revisorernas berättelse
6. Styrelsens ansvarsfrihet
7. Motioner och förslag
8. Avgifter
9. Val av
  - Ordförande och suppleanter på ett år
  - Styrelseledamöter och revisorer på två år

### § 5

Beviljas inte styrelsen ansvarsfrihet avgår hela styrelsen.

## Styrelse

### § 6

SKs angelägenheter handläggs av en styrelse som består av ordförande och det antal ordinarie ledamöter och suppleanter som fastställs av SKs årsmöte. Styrelsen utser inom sig sekreterare, kassör och andra funktionärer samt den eller de personer som skall teckna SKs firma.

Styrelsen är beslutför när minst hälften av ledamöterna är närvarande. Beslut fattas med enkel majoritet. Vid lika röstetal har ordföranden utslagsröst.

Styrelsen skall upprätta verksamhetsberättelse och bokslut. Verksamhetsberättelsen och bokslut med resultat- och balansräkning skall vara tillgängliga för revisorerna senast två veckor före årsmötet. Styrelsens ledamöter är gemensamt ansvariga för SK:s förvaltning.

## Revisorer

### § 7

Revisorerna går igenom SK:s verksamhet inklusive den ekonomiska hanteringen. Revisorerna anger före årsmötet revisionsberättelse, där ansvarsfrihet för styrelsen till- eller avstyrks.



## Valberedning

### § 8

Valberedningen föreslår årsmötet kandidater till styrelsen.

## Särskilda bestämmelser

### § 9

Styrelsen kan varna, avstänga eller utesluta medlem som bryter mot beslut som fattats i stadgeenlig ordning eller på annat sätt agerar till skada för SK. Medlem kan avstängas från deltagande i SK:s verksamhet för viss tid, dock högst ett år. Uteslutning föregås alltid av skriftlig varning.

Medlem som avstängts eller uteslutits kan vid nästa årsmöte överklaga styrelsens beslut.

## Stadgeändring och SK:s upplösning

### § 10

För ändring av dessa stadgar krävs beslut vid ordinarie årsmöte med minst 2/3 röstövertikt.

### § 11

SK får inte upplösas, så länge minst fem medlemmar vill fortsätta verksamheten. Beslut om upplösning får bara ske på ordinarie årsmöte. I så fall beslutar årsmötet hur SK:s tillgångar skall disponeras.

## KOMMENTARER TILL SVERIGES SCHACKFÖRBUNDS NORMALSTADGAR FÖR KLUBBAR

### § 1

Schack kan bedrivas i många former, men schackklubb kan inte anta stadgar som strider mot distriktsförbundets eller Sveriges Schackförbunds stadgar. På motsvarande sätt kan inte SSF anta stadgar som strider mot FIDE:s.

### § 3

Andra frågor än de som stått i kallelsen kan tas upp men beslut i frågan hänskjuts till styrelsen eller följande årsmöte. Med årsmöte menas även extra årsmöte.

### § 4

Det är lämpligt att hälften av tvåårsvalen görs varje år. I stora klubbar kan det vara lämpligt med två justeringsmän - i mindre en.

Styrelsens storlek kan variera med medlemsantal och arbetsbelastning.

# FIDE:S SCHACKREGLER

FIDE:s Schackregler reglerar närschackspel. Den engelska texten är den autentiska versionen av Schackreglerna, som antogs vid den 67:e FIDE-kongressen i Jerevan i september-oktober 1996 och träder i kraft den 1 juli 1997. I dessa regler har orden 'han', 'honom' och 'hans' använts, vilka utan åtskillnad inkluderar 'hon', 'henne' och 'hennes'.

## FÖRORD

Schackreglerna kan inte reglera alla de tänkbara situationer som kan uppstå under ett parti, ej heller kan de reglera alla organisatoriska frågor. I de fall, som inte regleras exakt, bör det vara möjligt att fatta ett korrekt domslut genom att studera analoga situationer i reglerna. Schackreglerna förutsätter att domare har erforderlig kompetens, sunt omdöme och absolut objektivitet. En alltför detaljerad regel kan hindra domarens frihet att avkunna domslut där hänsyn tas till rättvisa, logik och speciella faktorer.

FIDE väddar till alla schackspelare och förbund att godta detta synsätt.

Ett medlemsförbund har frihet att införa mera detaljerade regler, förutsatt att de

- inte på något sätt strider mot FIDE:s officiella Schackregler,
- är begränsade till förbundets eget verksamhetsområde och
- inte gäller för någon av FIDE:s matcher, mästerskap, kvalificerande tävlingar eller titel- eller ratingturneringar.

## SPELREGLER

### § 1: Schackspelets karaktär och syfte

**1.1.** Schack spelas mellan två motståndare som växelvis flyttar pjäser på ett kvadratisk bräde, 'schackbrädet'. Spelaren med de vita pjäserna inleder partiet. En spelare sägs 'vara vid draget', när hans motståndares drag har fullbordats.

**1.2.** Målet för båda spelarna är att 'angripa' motståndarens kung på ett sådant sätt, att motståndaren inte förfogar över något regelrätt drag som skulle kunna undvika 'slag' av kungen i följande drag. Den spelare som uppnår detta sägs ha 'satt matt' på sin motståndare och har vunnit partiet. Den mattsatte motståndaren har förlorat partiet.

**1.3.** Om ställningen är sådan att ingen av spelarna har möjlighet att sätta matt, är partiet remi.













### § 2: Utgångsställningen för pjäserna och schackbrädet

**2.1.** Schackbrädet består av en spelplan med  $8 \times 8 = 64$  lika stora kvadratiska rutor, varannan ljus (de 'vita' rutorna) och varannan mörk (de 'svarta' rutorna).

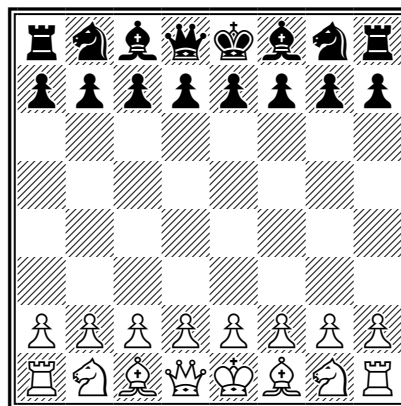
Schackbrädet placeras mellan spelarna på sådant sätt att hörnrutan närmast till höger om varje spelare är vit.

**2.2.** Vid spelets början har den ene spelaren 16 ljusa pjäser (de 'vita' pjäserna) och den andre spelaren 16 mörka pjäser (de 'svarta' pjäserna).

Pjäserna är följande:

En vit och en svart kung		
En vit och en svart dam		
Två vita och två svarta torn		
Två vita och två svarta löpare		
Två vita och två svarta springare		
Åtta vita och åtta svarta bönder		

**2.3.** Pjäsernas utgångsställning på schackbrädet är följande:



**2.4.** De åtta vertikala raderna av rutor kallas 'linjer'. De åtta horisontella raderna av rutor kallas 'rader'. En rak linje av likafärgade rutor, som möts hörn mot hörn, kallas 'diagonal'.

### § 3: Pjäsernas gång

**3.1.** Ingen pjäs får flyttas till en ruta som är upptagen av en pjäs av samma färg. Om en pjäs flyttas till en ruta som är upptagen av en av motståndarens pjäser, slås denna pjäs och avlägsnas från brädet som en del av samma drag.

En pjäs sägs angripa en ruta, om pjäsen kan utföra ett slag mot denna ruta enligt § 3.2 till 3.5.

**3.2.**

- a) Damen kan flyttas till varje ruta längs den linje, den rad eller en diagonal på vilken den står.
- b) Tornet kan flyttas till varje ruta längs den linje eller rad på vilken det står.
- c) Löparen kan flyttas till varje ruta längs en diagonal på vilken den står.

Vid utförande av dessa drag kan damen, tornet eller löparen inte passera över någon mellanstående pjäs.

**3.3.** Springaren kan flyttas till en av rutorna närmast den där den står, men som inte ligger på samma rad, linje eller diagonal. Den passerar inte direkt över någon mellanliggande ruta.

**3.4.**

- a) Bonden kan flyttas framåt till en ledig närmast framförvarande ruta på samma linje, eller också
- b) kan bonden i sitt första drag avancera två rutor längs samma linje, förutsatt att båda rutorna är lediga, eller också
- c) kan bonden flyttas till en ruta som är upptagen av en av motståndarens pjäser och som ligger diagonalt framför den på en angränsande linje, och den slår då denna pjäs.
- d) En bonde, som angriper en ruta som passeras av en av motståndarens bönder, vilken har flyttats två rutor i ett drag från sin utgångsruta, kan slå motståndarens bonde som om denna bara hade flyttats en ruta. Detta slag kan bara göras som omedelbart svarsdrag på denna framryckning och kallas att slå 'en passant'.
- e) När en bonde når raden längst bort från sin startposition, måste den som en del av samma drag bytas ut mot en dam, ett torn, en löpare eller en springare av samma färg. Spelarens val begränsas inte till pjäser som slagits tidigare. Utbytet av en bonde till en annan pjäs kallas 'promotion', och den nya pjäsens verkan inträder omedelbart.

**3.5.**

- a) Kungen kan flyttas på två olika sätt, nämligen:
  - 1) till en angränsande ruta som inte är angripen av en eller flera av motståndarens pjäser, eller
  - 2) genom 'rockad'. Detta är ett drag med kungen och ett av tornen med samma färg på samma rad. Det räknas som ett enda drag och utförs som följande: kungen flyttas från sin utgångsruta två rutor mot tornet, varefter tornet flyttas över kungen till den ruta kungen just har passerat.
- i) Rockad får inte göras
  - a) om kungen redan har flyttats, eller

- b) med ett torn som redan har flyttats.

- ii) Rockad är tillfälligt förhindrad

- a) om kungens utgångsruta eller den ruta kungen måste passera eller den ruta till vilken kungen ska flyttas är angripen av någon motståndarpjäs, eller

- b) om det finns någon pjäs mellan kungen och det torn med vilket rockaden ska utföras.

- b) Kungen sägs stå 'i schack', om den är angripen av en eller flera av motståndarens pjäser, även om sådana pjäser inte själva kan flyttas.

Att säga schack är inte obligatoriskt.

En spelare får inte utföra ett drag som placerar eller lämnar hans egen kung i schack.

**§ 4: Utförande av drag**

**4.1.** Varje drag måste utföras med endast en hand.

**4.2.** Spelaren vid draget får ställa en eller flera pjäser till rätta på deras rutor, om han först tillkännager sin avsikt (t. ex. genom att säga "j'adoube").

**4.3.** Om en spelare vid draget - med undantag för ovanstående fall - avsiktligt på schackbrädet rör

- a) en eller flera pjäser av samma färg, måste han flytta eller slå den först rörda av dessa pjäser som kan flyttas eller slås, eller

- b) en av sina egna pjäser och en av motståndarens, måste han slå motståndarens pjäs med den egna pjäsen, eller om detta är regelstridigt, flytta eller slå den först rörda pjäsen som kan flyttas eller slås. Om det är oklart vilken pjäs som rördes först, ska spelarens pjäs anses vara den först rörda pjäsen.

**4.4.**

- a) Om en spelare avsiktligt rör sin kung och ett torn, måste han rockera med berörda pjäser, om det är möjligt.

- b) Om en spelare avsiktligt rör ett torn och sedan kungen, får han inte rockera åt den sidan i det draget, utan situationen regleras enligt § 4.3.

- c) Om en spelare i avsikt att rockera rör kungen eller samtidigt rör kungen och ett torn när rockad åt denna sida inte är tillåten, måste spelaren välja att antingen rockera åt andra hållet, om detta är ett regelrätt drag, eller att flytta kungen. Om kungen inte har något regelrätt drag, är spelaren fri att göra vilket regelrätt drag som helst.

**4.5.** Om ingen av de vidrörda pjäserna kan flyttas eller slås, får spelaren göra vilket regelrätt drag som helst.

**4.6.** Om motståndaren bryter mot § 4.3 eller 4.4, kan en spelare inte påtala detta, sedan han själv avsiktligt vidrört en pjäs.

**4.7.** När man som ett regelrätt drag eller som en del av ett regelrätt drag har släppt en pjäs på en ruta, kan man inte flytta den till en annan ruta. Draget anses vara utfört, när alla relevanta delar enligt § 3 har fullbordats.

## § 5: Avslutat parti

### 5.1.

a) Partiet är vunnit av den spelare som satt sin motståndare matt med ett regelrätt drag. Detta avslutar omedelbart partiet.

b) Partiet är vunnit av den spelare, vars motståndare förklarar att han ger upp. Detta avslutar omedelbart partiet.

**5.2.** Partiet är remi när spelaren vid draget inte kan göra något regelrätt drag och hans kung inte står i schack. Partiet sägs då sluta med 'patt'. Detta avslutar omedelbart partiet.

**5.3.** Partiet är remi efter överenskommelse mellan de två spelarna under partiet. Detta avslutar omedelbart partiet. (Se § 9.1)

**5.4.** Partiet kan bli remi, om en identisk ställning just kan uppkomma eller har uppkommit på schackbrädet för tredje gången. (Se § 9.2)

**5.5.** Partiet kan bli remi, om de senaste 50 på varandra följande dragen har utförts av båda spelarna utan att någon bonde flyttats eller någon pjäs slagits. (Se § 9.3)

## TURNERINGSREGLER

### § 6: Schackklockan

**6.1.** Med 'schackklocka' avses en klocka med två tidvisare, som är förbundna med varandra på ett sådant sätt att bara en av dem kan vara i gång vid varje enskild tidpunkt.

Med 'klocka' avses i Schackreglerna en av de två tidvisarna.

Med 'kläppen har fallit' menas att den tilldelade tiden för en spelare har löpt ut.

**6.2.** När man använder en schackklocka, måste var och en av spelarna göra ett visst antal drag eller alla drag under en tilldelad tidsperiod; alternativt kan man tilldelas viss extratid efter varje drag. Allt detta måste regleras i förväg. En spelares inbesparade tid under en period läggs till hans disponibla tid för nästa period, utom när metoden med 'fördröjningstid' tillämpas. I metoden med fördröjningstid erhåller båda spelarna en bestämd 'grundbetänketid'. De erhåller också en 'fixerad

extratid' för varje drag. Nedräkningen av grundtiden börjar först när extratiden har löpt ut. Under förutsättning att spelaren stoppar sin klocka innan extratiden har löpt ut, förändras inte hans grundtid, oberoende av hur stor del av extratiden han utnyttjat.

**6.3.** Varje klocka har en 'kläpp'. Omedelbart efter det att en kläpp faller, måste man kontrollera att kraven i § 8.1 uppfylls.

**6.4.** Domaren bestämmer var schackklockan placeras.

**6.5.** Vid den tidpunkt som bestämts för partiets början startas klockan för spelaren med de vita pjäserna.

**6.6.** En spelare ska förlora partiet, om han anländer till schackbrädet mer än en timma efter utsatt tid för början av spelperioden (såvida inte tävlingens regler specificerar eller domaren bestämmer annorlunda).

### 6.7.

a) Under partiet ska varje spelare efter att ha utfört sitt drag på schackbrädet stanna sin egen klocka och starta motståndarens klocka. En spelare måste alltid tillåtas stanna sin klocka. Hans drag anses inte vara fullbordat förrän han har gjort så, såvida inte det utförda draget avslutar partiet. (Se § 5.1, 5.2 och 5.3)

Tiden mellan utförandet av draget på schackbrädet, stannandet av den egna klockan och startandet av motståndarens klocka betraktas som del av spelarens tilldelade betänketid.

b) En spelare måste stanna sin klocka med samma hand som han utfört draget med. Det är förbjudet att hålla fingret på omställaren eller att 'sväva' över den.

c) Spelarna måste hantera schackklockan på ett tillbörligt sätt. Det är förbjudet att slå våldsamt på den, att lyfta upp den eller att välta den. Otillbörlig hantering av schackklockan ska bestraffas i enlighet med § 13.4.

**6.8.** En kläpp anses ha fallit när domaren observerar detta faktum eller när ett korrekt påtalande av detta har gjorts av en av spelarna.

**6.9.** Om en spelare - med undantag av de fall, där § 5.1, 5.2 och 5.3 är tillämpliga - inte fullbordar det föreskrivna antalet drag på den tilldelade tiden, är partiet förlorat för den spelaren. Emellertid är partiet remi, om ställningen är sådan att motståndaren inte kan sätta denne spelare matt med någon som helst följd av regelrätta drag (dvs. vid det mest oskickliga motspel).

**6.10.** Varje klockindikering anses vara bindande, såvida ingen uppenbar defekt föreligger. En

schackklocka med uppenbar defekt ska bytas ut. Domaren ska efter bästa omdöme bestämma de tider den nya schackklockan ska visa.

**6.11.** Om båda kläpparna har fallit och det är omöjligt att fastställa vilken kläpp som föll först, ska partiet fortsätta.

**6.12.**

a) Om partiet tillfälligt behöver avbrytas, ska domaren stanna klockorna.

b) En spelare får stanna klockorna för att söka assistens hos domaren.

c) Domaren ska bestämma när partiet åter ska startas.

**6.13.** Om någon oegentlighet uppstår och/eller pjäserna måste återställas till en tidigare position, ska domaren efter sitt bästa omdöme bestämma de tider klockorna ska visa.

**6.14.** Projektionsdukar, monitorer och demonstrationsbräden, som visar den aktuella ställningen på schackbrädet, utförda drag och antalet gjorda drag, liksom klockor som också visar antalet drag, är tillåtna i spellokalen. Emellertid får en spelare inte framställa något krav som grundas på något som visas på detta sätt.

## § 7: Regelstridiga ställningar

**7.1.**

a) Om det under ett parti upptäcks att pjäsernas utgångsställning var inkorrekt, ska partiet annulleras och ett nytt parti spelas.

b) Om det under ett parti upptäcks att det enda felet är att schackbrädet placerats i strid mot § 2.1, fortsätter partiet, men den uppnådda ställningen måste överföras till ett korrekt placerat schackbräde.

**7.2.** Om ett parti har börjat med ombytta färger, ska det fortsätta, såvida inte domaren bestämmer annorlunda.

**7.3.** Om en spelare stöter till en eller flera pjäser så att de kommer i oordning, ska han återställa den korrekta ställningen på sin egen tid. Om det är nödvändigt har motståndaren rätt att återstarta spelarens klocka utan att göra något drag för att säkerställa att spelaren återställer den korrekta ställningen på sin egen tid.

**7.4.** Om det under ett parti upptäcks att ett regelstridigt drag har utförts eller att pjäser har flyttats från sina rutor, ska ställningen före felaktigheten återställas. Om ställningen omedelbart före felaktigheten inte kan identifieras, ska partiet fortsätta från den sista identifierbara ställning, som föregår felaktigheten. Klockorna ska justeras enligt § 6.13

och § 4.3 tillämpas för ett drag som ersätter ett eventuellt regelstridigt drag. Därefter ska partiet fortsätta.

## § 8: Protokollföring

**8.1.** Under spelets gång ska båda spelarna anteckna sina egna och motståndarens drag, drag för drag, så tydligt och läsligt som möjligt i algebraisk notation (Appendix E) på det protokollblad som föreskrivs för tävlingen.

En spelare får svara på motståndarens drag innan han protokollför det, om han så önskar. Han måste protokollföra sitt senaste drag innan han gör ett nytt. Ett remierbjudande måste noteras på protokollet av båda spelarna. (Appendix E 12)

Om en spelare av fysiska eller religiösa skäl är oförmögen att föra protokoll, ska vid partiets början viss tid, som bestäms av domaren, dras från hans tilldelade tid.

**8.2.** Protokollet ska vid varje tidpunkt vara synligt för domaren.

**8.3.** Protokollen är turneringsarrangörens egendom.

**8.4.** Om en spelare har mindre än fem minuter kvar på sin klocka och inte får extratid på 30 sekunder eller mera tillagd för varje drag, är han inte tvungen att uppfylla kraven i § 8.1. Omedelbart efter det att en kläpp har fallit, måste spelaren uppdatera sitt protokoll helt och fullt.

**8.5.**

a) Om ingen av spelarna behöver föra protokoll enligt § 8.4, bör domaren eller en assistent försöka vara närvarande och föra protokoll. I detta fall ska domaren stoppa klockorna omedelbart efter det att en kläpp har fallit. Sedan ska båda spelarna komplettera sina protokoll med hjälp av domarens eller motståndarens protokoll.

b) Om det endast är en av spelarna som inte behöver föra protokoll enligt § 8.4 måste han fullständigt komplettera sitt protokoll så snart som en kläpp har fallit. Under förutsättning att spelaren är vid draget, får han använda motståndarens protokoll. Spelaren är inte tillåten att göra ett drag förrän han har kompletterat sitt eget protokoll och återlämnat motståndarens.

c) Om inget komplett protokoll föreligger, måste spelarna rekonstruera partiet på ett annat schackbräde under kontroll av domaren eller en assistent, som först ska anteckna den aktuella ställningen i partiet, innan rekonstruktionen äger rum.

**8.6.** Om protokollen inte kan kompletteras så att det framgår att en spelare har överskridit den tilldelade tiden, ska nästa drag som spelas anses vara

det första i den följande dragserien, såvida det inte är uppenbart att fler drag har utförts.

## § 9: Remiparti

**9.1.** En spelare kan föreslå remi, sedan han gjort ett drag på schackbrädet. Han måste göra så innan han stannar sin egen klocka och startar motståndarens. Ett remianbud vid varje annan tidpunkt under spelet är ändå giltigt, men § 12.5 måste beaktas. Inga villkor kan kopplas till anbudet. I inget av fallen kan anbudet återtas, och det förblir gällande tills motståndaren antar det, avslår det muntligt, avslår det genom att göra ett drag eller till dess att partiet avslutas på något annat sätt.

Båda spelarna ska notera ett remianbud i sina protokoll med symbolen (=).

**9.2.** Partiet är remi efter en korrekt begäran av en spelare vid draget, när samma ställning för åtminstone tredje gången (och inte nödvändigtvis genom dragupprepning)

a) kommer att uppstå, om han först skriver sitt drag på sitt protokoll och förklarar sin avsikt för domaren att göra detta drag, eller

b) just har uppstått.

Ställningar enligt a) och b) anses vara desamma, om samma spelare är vid draget, om pjäser av samma slag och färg står på samma rutor och om samtliga möjliga drag för båda spelarnas pjäser är desamma.

Ställningar är inte desamma, om en bonde kunde ha slagits en passant eller om rätten att göra rockad omedelbart eller i fortsättningen har förändrats.

**9.3.** Partiet är remi efter en korrekt begäran av spelaren vid draget, om

a) han skriver på sitt protokoll och förklarar sin avsikt för domaren att göra ett drag, som kommer att resultera i att de senaste 50 dragen gjorts av båda spelarna utan att någon bonde flyttats och utan att någon pjäs slagits, eller

b) de senaste på varandra följande 50 dragen har gjorts av båda spelarna utan att någon bonde flyttats och utan att någon pjäs slagits.

**9.4.** Om en spelare gör ett drag utan att begära remi, förlorar han rätten att begära remi enligt § 9.2 eller 9.3 i detta drag.

**9.5.** Om en spelare begär remi enligt § 9.2 eller 9.3, ska han omedelbart stanna båda klockorna. Han har inte tillåtelse att ta tillbaka sitt krav.

a) Om kravet visar sig vara riktigt är partiet omedelbart remi.

b) Om kravet visar sig vara oriktigt, ska domaren dra ifrån hälften av kravställarens återstående tid upp till maximalt tre minuter och lägga till tre minuter till motståndarens tid. Sedan ska partiet fortsätta, och det avsedda draget måste utföras.

**9.6.** Partiet är remi när en ställning har uppstått, från vilken en mattsättning inte kan uppkomma genom någon möjlig serie av regelrätta drag, inte ens med det mest oskickliga spel. Detta avslutar omedelbart partiet.

## § 10: Tidsbegränsad avslutning

**10.1.** 'Tidsbegränsad avslutning' är sista fasen av ett parti, när alla återstående drag måste göras på en begränsad tid.

**10.2.** Om en spelare har mindre än två minuter kvar på sin klocka, får han kräva remi innan hans kläpp faller. Han ska stanna klockorna och tillkalla domaren.

a) Om domaren är övertygad om att motståndaren inte anstränger sig för att vinna partiet på normalt sätt eller om att det inte är möjligt att vinna på normalt sätt, så ska han förklara partiet remi. I annat fall ska han uppskjuta sitt beslut.

b) Om domaren uppskjuter sitt beslut, kan motståndaren tilldelas två minuters extra betänketid och partiet ska fortsätta i domarens närvaro.

c) När domaren uppskjuter sitt beslut, har han rätt att senare förklara partiet remi, även om en kläpp har fallit.

**10.3.** Regelstridiga drag förlorar inte nödvändigtvis. Sedan man vidtagit åtgärder enligt § 7.4, ska domaren för en spelares första regelstridiga drag ge två minuter extra tid till motståndaren; för ett andra regelstridigt drag av samma spelare ska domaren ge ytterligare två minuter extra tid till motståndaren; vid ett tredje regelstridigt drag av samma spelare ska domaren förklara partiet förlorat för spelaren som spelade inkorrekt.

**10.4.** Om båda kläpparna har fallit och det är omöjligt att fastställa vilken kläpp som föll först, är partiet remi.

## § 11: Poängberäkning

**11.1.** För ett vunnet parti erhåller vinnaren en (1) poäng och förloraren noll (0) poäng. Vid remi erhåller båda spelarna en halv poäng ( $\frac{1}{2}$ ).

## § 12: Spelarnas uppförande

**12.1.** Spelarna förväntas följa högt ställda etiska normer.

**12.2.** Det är förbjudet för spelarna att under spelets gång använda några som helst anteckningar,

informationskällor eller råd eller att analysera på ett annat schackbräde.

Protokollet ska användas endast för notering av dragen, klockornas ställning, remierbudanden och omständigheter kring ett krav.

**12.3.** Inga analyser är tillåtna i spellokalen när spel pågår, varken av spelare eller åskådare. Spelare som har avslutat sina partier ska betraktas som åskådare.

**12.4.** Spelarna är inte tillåtna att lämna 'tävlingsområdet' utan domarens tillåtelse. Tävlingsområdet definieras som spellokalen, vilorum, serveringsutrymme, rökyta och andra platser som angivits av domaren. Spelare vid draget får inte lämna spellokalen utan domarens tillåtelse.

**12.5.** Det är förbjudet att distrahera eller förarga motståndaren på vilket sätt det vara må. Detta inkluderar ständiga remianbud.

**12.6.** Överträdelser av någon del av § 12.2 - 12.5 ska leda till bestraffningar i enlighet med § 13.4.

**12.7.** Partiet är förlorat för en spelare som framhärdar i vägran att följa Schackreglerna. Motståndarens poäng ska bestämmas av domaren.

**12.8.** Om båda spelarna befinner sig skyldiga enligt § 12.7, ska partiet förklaras förlorat för båda spelarna.

### § 13: Domarens roll (Jämför FÖRORD)

**13.1.** Domaren ska se till att Schackreglerna strikt följs.

**13.2.** Domaren ska på bästa sätt handla i tävlingens intresse. Han bör försäkra sig om att spelmiljön hela tiden är god och att spelarna inte störs. Han ska övervaka tävlingens förlopp.

**13.3.** Domaren ska observera partierna, speciellt när spelarna är i tidsnöd, verkställa beslut han fattat och påföra spelarna bestraffningar när så är påkallat.

**13.4.** Bestraffningar som domaren förfogar över innefattar:

- a) en varning,
- b) ökning av motståndarens återstående tid,
- c) minskning av den regelbrytande spelarens återstående tid,
- d) rätten att förklara partiet förlorat,
- e) uteslutning ur tävlingen.

**13.5.** Domaren får tilldela en eller båda spelarna extra tid i händelse av yttre störning av partiet.

**13.6.** Domaren får inte ingripa i ett parti för att ange antalet gjorda drag utom i enlighet med §

8.5, då åtminstone en spelare har förbrukat hela sin tid. Domaren ska avhålla sig från att uppmärksamma en spelare på att hans motståndare har gjort ett drag eller att han har försummat att ställa om klockan.

**13.7.** Åskådare och spelare i andra partier får inte diskutera eller på annat sätt ingripa i ett parti. Om det är nödvändigt får domaren avvisa den som bryter mot bestämmelsen från spellokalen.

### § 14: FIDE

**14.1.** Medlemsfederationer får begära att FIDE fattar ett officiellt beslut om problem som hänför sig till Schackreglerna.

## APPENDIX

### A. Avbrutna partier

#### A1.

a) Om ett parti inte är avslutat vid spelperiodens slut, ska domaren anmoda spelaren vid draget att 'försegla' sitt drag. Spelaren måste skriva sitt drag i entydig notation på sitt protokoll, lägga sitt och motståndarens protokoll i ett kuvert, klistra igen kuvertet och först därefter stanna sin klocka utan att starta motståndarens. Intill dess att spelaren stannar klockan behåller han rätten att ändra sitt förseglingsdrag. Om spelaren utför ett drag på schackbrädet efter det att domaren sagt till honom att försegla, måste han skriva samma drag på sitt protokoll som sitt förseglingsdrag.

b) En spelare vid draget som avbryter partiet före spelperiodens slut, ska anses ha förseglat vid den tidpunkt som är bestämd för spelperiodens slut.

**A2.** Följande ska anges utanpå kuvertet:

- a) spelarnas namn
- b) ställningen omedelbart före förseglingsdraget
- c) vardera spelarens förbrukade tid
- d) namnet på den spelare som utfört förseglingsdraget
- e) numret på det förseglade draget
- f) remianbud, om sådant framställdes före avbrottet
- g) datum, tid och plats för återupptagande av spelet.

**A3.** Domaren ska kontrollera att informationen på kuvertet är riktig och är ansvarig för att det förvaras på ett betryggande sätt.

**A4.** Om en spelare bjuder remi sedan hans motståndare förseglat sitt drag, är erbjudandet giltigt tills motståndaren har antagit det eller avböjt det i enlighet med § 9.1.

**A5.** Innan partiet återupptas, ska ställningen omedelbart före förseglingsdraget ställas upp på schackbrädet, och de tider vardera spelaren förbrukat när partiet avbröts ska anges på klockorna.

**A6.** Om spelarna samtycker till remi före återupptagandet av partiet eller om en av spelarna meddelar domaren att han ger upp, är partiet avslutat.

**A7.** Kuvertet ska öppnas först då spelaren som ska besvara förseglingsdraget är närvarande.

**A8.** Med undantag för de fall som nämns i § 6.9 och 9.6 är partiet förlorat för en spelare vars notering av förseglingsdraget

a) är tvetydig, eller

b) är felaktig på ett sådant sätt att dess verkliga innebörd är omöjlig att fastställa, eller

c) är regelstridig.

**A9.** Om vid den överenskomna tidpunkten för fortsatt spel

a) den spelare som ska besvara förseglingsdraget är närvarande, öppnas kuvertet, utförs det förseglade draget på schackbrädet och startas dennes klocka.

b) den spelare som ska besvara förseglingsdraget inte är närvarande, ska hans klocka startas. När han anländer, får han stanna sin klocka och tillkalla domaren. Kuvertet öppnas då, och det förseglade draget utförs på schackbrädet. Därefter startas åter hans klocka.

c) den spelare som förseglade draget inte är närvarande, har hans motståndare rätt att skriva sitt svarsdrag på protokollet, försegla sitt protokoll i ett nytt kuvert, stanna sin klocka och starta motståndarens klocka i stället för att göra sitt svarsdrag på normalt sätt. Om detta sker, ska kuvertet lämnas till domaren för säker förvaring och öppnas vid motståndarens ankomst.

**A10.** Partiet är förlorat för den spelare, som anländer mer än en timma för sent för återupptagande av ett avbrutet parti. Emellertid avgörs partiet på annat sätt om den sene spelaren är den som gjort förseglingsdraget, om:

a) den frånvarande spelaren har vunnit partiet genom att det förseglade draget sätter matt, eller

b) den frånvarande spelaren har åstadkommit remi genom att det förseglade draget gör patt eller genom att en ställning beskriven i § 9.6 har uppkommit på schackbrädet, eller

c) den vid schackbrädet närvarande spelaren har förlorat partiet enligt § 6.9.

**A11.**

a) Om kuvertet med det förseglade draget saknas, ska partiet fortsätta från avbrottsställningen med klockorna ställda på de tider som gällde vid avbrottet.

Om de båda spelarnas förbrukade tid inte kan rekonstrueras, ska klockorna ställas av domaren. Spelaren som har förseglat gör det drag på schackbrädet som han uppger sig ha förseglat.

b) Om det är omöjligt att rekonstruera ställningen, annulleras partiet och ett nytt parti måste spelas.

**A12.** Om vid återupptagande av ett parti någon av spelarna innan han gör sitt första drag påpekar att den förbrukade tiden blivit felaktigt angiven på någon av klockorna, ska felet rättas till. Om felet inte korrigeras på detta sätt, fortsätter partiet utan rättelse, såvida inte domaren anser att konsekvenserna skulle bli alltför allvarliga.

**A13.** Tiden för pågående spel under varje spelperiod för avbrutna partier regleras av domarens klocka. Starttid och sluttid ska vara tillkännagivna i förväg.

## B. Snabbschack

**B1.** Ett 'snabbschackparti' är ett parti där alla dragen måste göras inom ett bestämt tidsmätt på mellan 15 och 60 minuter.

**B2.** Spelet ska regleras av FIDE:s Schackregler utom där dessa ersätts av följande regler, som har företräde.

**B3.** Spelarna behöver inte föra protokoll över dragen.

**B4.** Sedan båda spelarna har gjort tre drag, kan inga klagomål framställas vad avser felaktig pjäs-uppställning, orientering av schackbrädet eller hur klockorna ställts.

**B5.** Domaren ska fatta beslut enligt § 4 och § 10 endast om han anmodas till det av en eller båda spelarna.

**B6.** Kläppen anses ha fallit när ett korrekt påtalande av detta har gjorts av en spelare. Domaren ska avhålla sig från att fästa uppmärksamheten på att en kläpp har fallit.

**B7.** För att kräva vinst på tid måste kravställaren stanna båda klockorna och underrätta domaren. För att kravet ska ge vinst måste kravställarens kläpp vara uppe och motståndarens kläpp nere, när klockorna har stoppats.

**B8.** Om båda kläpparna har fallit, är partiet remi.

## C Blixt

**C1.** Ett 'blixtparti' är ett parti där alla dragen måste göras på en bestämd tid kortare än 15 minuter.



**C2.** Spelet ska regleras av Snabbschackreglerna enligt Appendix B utom där dessa ersätts av följande regler, som har företräde.

**C3.** Ett ogiltigt drag är fullbordat så snart som motståndarens klocka har startats. Motståndaren är då berättigad att kräva vinst innan han gör sitt eget drag. Så snart som motståndaren har gjort sitt eget drag, kan ett ogiltigt drag inte korrigeras.

**C4.** För att vinna måste en spelare ha 'potential att sätta matt'. Detta definieras som tillräckligt pjäs-material för att till slut regelrätt, eventuellt genom 'hjälp-matt', kunna komma fram till en ställning, där motståndaren vid draget inte kan undvika att bli mattsatt i ett drag. Sålunda är två springare och kung mot ensam kung otillräckligt, men ett torn och kung mot springare och kung är tillräckligt.

**C5.** § 10.2 gäller inte.

#### **D. Tidsbegränsad avslutning när ingen domare finns närvarande inom tävlingsområdet**

**D1.** När partier spelas enligt § 10, får en spelare kräva remi när han har mindre än två minuter kvar på sin klocka och innan hans kläpp faller. Detta avslutar partiet. Han får framställa sitt krav på grundval av

- a) att hans motståndare inte kan vinna på normalt sätt, eller
- b) att hans motståndare inte har ansträngt sig för att vinna på normalt sätt.

I fall a) måste spelaren skriva ner slutställningen och hans motståndare bekräfta den.

I fall b) måste spelaren skriva ner slutställningen och bifoga ett upp- daterat protokoll, som måste vara fullständigt ifyllt innan spelet har upphört.

Motståndaren ska bekräfta både protokollet och slutställningen.

Kravet ska hänskjutas till en domare, vars avgörande blir slutgiltigt.

#### **E. Algebraisk notation**

FIDE erkänner för sina egna tävlingar och matcher endast ett notationssystem, det algebraiska systemet, och rekommenderar användning av denna enhetliga schacknotation även i schacklitteratur och tidskrifter. Protokoll där annat notationssystem än det algebraiska används, kan inte åberopas som bevis i de fall där en spelares protokoll normalt används för detta ändamål. En domare som observerar att en spelare använder något annat notationssystem än det algebraiska ska varna spelaren i fråga i enlighet med detta krav.

#### **Beskrivning av det algebraiska systemet**

**E1.** Varje pjäs anges med sitt namns begynnelsebokstav i versal. Exempel:

K = kung, D = dam, T = torn, L = löpare, S = springare.

**E2.** Som första bokstav i pjäsens namn får varje spelare fritt använda begynnelsebokstaven i det namn som vanligen används i hans land. Exempel:

F = fou (löpare på franska), B = bishop (löpare på engelska). I tryckta publikationer rekommenderas användning av figurer för pjäserna.

**E3.** Bönder anges ej med sin första bokstav utan kännetecknas av frånvaron av en sådan bokstav. Exempel: e5, d4, a5.

**E4.** De åtta linjerna (från vänster till höger för vit och från höger till vänster för svart) anges med de små bokstäverna a respektive b, c, d, e, f, g, och h.

**E5.** De åtta raderna (nerifrån och upp för vit och uppifrån och ner för svart) är numrerade 1 respektive 2, 3, 4, 5, 6, 7 och 8. I konsekvens härmed placeras i utgångsställningen de vita pjäserna och bönderna på första och andra raden samt de svarta pjäserna och bönderna på åttonde och sjunde raden.

**E6.** Som en konsekvens av reglerna ovan anges var och en av de 64 rutorna med en unik kombination av en bokstav och en siffra.

**E7.** Varje drag av en pjäs anges med a) begynnelsebokstaven hos pjäsen i fråga och b) ankomstrutan. Det ska inte vara något bindestreck mellan a) och b). Exempel: Le5, Sf3, Td1.

När det gäller bönder anges endast ankomstrutan. Exempel: e5, d4, a5.

**E8.** När en pjäs slår insättes ett x mellan

- a) begynnelsebokstaven hos pjäsen i fråga och
- b) ankomstrutan. Exempel: Lxe5, Sxf3, Txd1.

När en bonde slår måste inte enbart ankomstrutan anges, utan även den linje som lämnas, åtföljd av ett x. Exempel: dxe5, gxf3, axb5. I händelse av "en passant"-slag anges ankomstrutan som den ruta där bonden som utför slaget slutligen ställs med tillägg av noteringen "e.p."

**E9.** Om två identiska pjäser kan flytta till samma ruta anges pjäsen som flyttas enligt följande:

- 1) Om båda pjäserna står på samma rad:
  - a) med begynnelsebokstaven i pjäsens namn,
  - b) med linjen som lämnas och
  - c) ankomstrutan.
- 2) Om båda pjäserna står på samma linje:
  - a) med begynnelsebokstaven i pjäsens namn,

b) med numret på den rad som lämnas och

c) ankomstrutan.

3) Om pjäserna står på olika rader och linjer har metod 1) företräde.

Vid slag insätts ett x mellan b) och c).

Exempel:

1) Det finns två springare på rutorna g1 respektive d2 och en av dem flyttar till rutan f3: man skriver Sgf3 eller Sdf3, beroende på vilken springare som flyttar.

2) Det finns två springare på rutorna g5 respektive g1 och en av dem flyttar till rutan f3: man skriver S5f3 eller S1f3, beroende på vilken springare som flyttar.

3) Det finns två springare på rutorna h2 respektive d4 och en av dem flyttar till rutan f3: man skriver Shf3 eller Sdf3, beroende på vilken springare som flyttar.

Om det sker ett slag på ruta f3 ändras de föregående exemplen genom att man sätter in ett x: 1) antingen Sgxf3 eller Sdxf3, 2) antingen S5xf3 eller S1xf3, 3) antingen Shxf3 eller Sdxf3, beroende på vilken springare som slår.

**E10.** Om två bönder kan slå samma pjäs eller bonde hos motståndaren, anges bonden som flyttas med a) bokstaven för den linje som lämnas, b)

ett x, och c) ankomstrutan. Exempel: Om det står vita bönder på rutorna c4 respektive e4 och en svart bonde eller pjäs på ruta d5, skriver man vits drag cxd5 eller exd5, beroende på vilken bonde som slår.

**E11.** Vid bondepromotion anges det faktiska draget omedelbart följt av den nya pjäsens begynnelsebokstav. Exempel: d8D, f8S, b1L, g1T.

### Väsentliga förkortningar

0-0 = rockad med torn på h1 eller h8 (kort rockad)

0-0-0 = rockad med torn på a1 eller a8 (lång rockad)

x = slår

+ = schack

++ = matt

e.p. = slår "en passant"

### Exempel på partiprotokoll

1. d4 Sf6 2. c4 e6 3. Sc3 Lb4 4. Ld2 0-0 5. e4 d5 6. exd5 exd5 7. cxd5 Lxc3 8. Lxc3 Sxd5 9. Sf3 b6 10. Db3 Sxc3 11. bxc3 c5 12. Le2 cxd4 13. Sxd4 Te8 14. 0-0 Sd7 15. a4 Sc5 16. Db4 Lb7 17. a5 ..., etc.

**E12.** Remianbud ska noteras med (=).

# REGLER FÖR SYNSKADADE

Bilaga 1 till FIDE:s spelregler

Avser tävlingspartier mellan synskadade och seende samt mellan enbart synskadade spelare. Dessa regler godkändes vid IBCA-kongressen i Benidorm 1985 och antogs av FIDE-kongressen i Graz 1985.

Turneringsledare skall ha rätten att använda sig av följande regler beroende på lokala förhållanden.

I tävlingsschack mellan seende och synskadade (10 % eller 20°) spelare kan endera av dem begära användandet av två bräden, varvid den seende spelaren använder ett vanligt bräde, medan den synskadade spelaren använder ett speciellt konstruerat bräde. Det speciellt konstruerade brädet måste uppfylla följande krav:

- a minst 20×20 centimeter,
- b de svarta rutorna lätt upphöjda,
- c ett hål i varje ruta,
- d varje pjäs försedd med en pigg som passar i hålen,
- e pjäser av Staunton-modell, varvid de svarta pjäserna skall vara speciellt märkta.

## FÖLJANDE REGLER SKALL GÄLLA UNDER SPELETS GÅNG

**1** Dragen skall annonseras tydligt, repeteras av motståndaren och utföras på hans bräde. För att göra annonseringen så tydlig som möjligt föreslås i stället för bokstavering användandet av följande namn, varvid algebraisk notation skall tillämpas:

A - Anna B - Bella C - Cesar D - David  
E - Eva F - Felix G - Gustav H - Hector

Rockad annonseras "Lange Rochade" (lång rockad på tyska) eller "Kurze Rochade" (kort rockad på tyska).

Vid bondeförvandling måste spelaren tala om vilken pjäs han väljer.

**2** På den synskadade spelarens bräde skall en pjäs anses vara "rörd" när den tagits ut ur sitt hål.

**3** Ett drag skall anses "utfört" när:

- a vid slag, spelaren vid draget har avlägsnat den slagna pjäsen från brädet,
- b en pjäs har placerats i ett annat hål,
- c draget har annonserats.

Endast därefter får motståndarens klocka startas.

Beträffande punkterna 2 och 3 gäller de vanliga reglerna för den seende spelaren.

**4** En för synskadade speciellt konstruerad schackklocka skall finnas tillgänglig. Den skall vara försedd med följande egenskaper:

a en urtavla som är utrustad med förstärkta visare där var femte minut markeras med en punkt samt var 15e minut med två upphöjda punkter,

b en kläpp som lätt kan kännas. Hänsyn skall tas till att kläppen skall vara så konstruerad att spelaren kan känna minutvisaren under de sista fem minuterna på varje full timme.

**5** Den synskadade spelaren måste föra protokoll i blindskrift, svartskrift eller på band.

**6** En felsägning vid annonserandet av ett drag måste korrigeras omedelbart och före det att motståndarens klocka startas.

**7** Om det under ett parti skulle uppkomma olika ställningar på de två brädena måste de korrigeras med hjälp av turneringsledningen samt jämförelse ske mellan de båda spelarnas protokoll. Om protokollen stämmer överens med varandra måste den spelare som noterat det rätta draget men utfört det felaktiga, korrigera sin ställning så att den överensstämmer med det protokollförda draget.

**8** När sådana olikheter uppkommer att även protokollen skiljer sig åt, skall ställningen från och med vilken de två protokollen överensstämmer återställas och tävlingsledaren rätta till klockorna i enlighet därmed.

**9** Den synskadade spelaren skall ha rätten att använda sig av en medhjälpare som har någon, några eller samtliga av följande uppgifter:

- a utföra endera spelarens drag på motståndarens bräde,
- b annonsera båda spelarnas drag,
- c vara protokollförare åt den synskadade spelaren och starta motståndarens klocka (glöm ej 3c),
- d informera den synskadade spelaren, dock endast på dennes begäran, om hur många drag som utförts och hur mycket tid båda spelarna använt,
- e påfordra vinst vid tidsöverskridning och underätta tävlingsledningen när den seende spelaren vidrört en av sina pjäser,
- f utföra de nödvändiga formaliteterna om partiet avbryts.

**10** Om den synskadade spelaren inte nyttjar en medhjälpare kan den seende spelaren anlita någon som skall utföra uppgifterna nämnda under punkt 9a och b.

# SCHACKDATORER

Spelregler för schackdatorer (bilaga 2 till FIDE:s spelregler), antagna av FIDE-kongressen 1989.

## § 1 ALLMÄNT

**1.1** Partiet skall spelas enligt FIDE:s regler på en turneringsbräda och med en schackklocka. Den normala schackklockan har företrädare framför datorns.

**1.2** Operatören betraktas som "datorns spelare" med undantaget att § 7 "rörd pjäs" inte gäller för operatören.

**1.3** När spelaren har gjort sitt drag matar operatören in det i datorn och noterar det på tävlingens officiella protokoll.

**1.4** När datorn indikerar ett drag skall operatören utföra det på turneringsbrädan, starta motspelarens klocka och notera draget på tävlingens officiella protokoll.

## § 2 TIDSBEGRÄNSNINGAR

**2.1** När dragserien programmeras in i datorn skall hänsyn tagas till operatörens överföringstid till och från turneringsbrädet.

**2.2** Om datorn kommer i tidsnöd får operatören välja en snabbare datorhastighet, som inte får ändras förrän tidskontrollen är passerad. Därefter äger operatören rätt att anpassa hastigheten fram till nästa tidskontroll. Andra avvikelser från de i förväg gjorda inställningarna är inte tillåtna.

**2.3** Operatören får inte tvinga datorn att dra.

## § 3 OPERATÖRENS RÄTTIGHETER OCH SKYLDIGHETER

**3.1** Operatören måste lyda samtliga datorns instruktioner.

**3.2** Operatören får anta eller avböja motståndarens remianbud enligt FIDE:s regler. Motspelaren kan föreslå att datorn ger upp och operatören får då ge upp å datorns vägnar. I dessa fall äger operatören rätt att i närvaro av domaren konferera med annan person, som domaren på förhand godkänt, innan beslut fattas.

**3.3** Operatören får endast bjuda remi eller kräva remi om datorn säger till om detta.

**3.4** Operatören får byta moduler eller andra minnen endast om datorn säger till om detta.

**3.5** Om datorn skall försegla kan domaren be motspelaren att flytta sig så att han inte kan se datorns förseglingsdrag. Domaren måste kontrollera att datorns föreslagna drag anges som förseglingsdrag på protokollet. Operatören ansvarar för det angivna dragets säkerhet i datorn. Vid återupptagandet av partiet är det operatörens skyldighet att se till att rätt ställning är inprogrammerad i datorn.

## § 4 PRISER

Dator som deltar i turneringar med människor, kan endast erhålla eventuella speciella datorpriser.

# FIDE, TITLAR OCH ELOTAL

Detta avsnitt är en sammanfattning av flera avsnitt i FIDE-handboken och har därför en något annorlunda utformning än andra regelavsnitt.

## INLEDNING

FIDE (Fédération Internationale des Echecs) är världsorganisationen för schack. Sveriges SF är ett av över hundra medlemsförbund. Kongresser hålls varje år, vanligen i november månad. På dessa kongresser har varje medlemsförbund en röst, utan hänsyn till antalet medlemmar inom varje medlemsförbund.

## TURNERINGSARRANGÖR

Den fortsatta framställningen om FIDE kommer att behandla hur en FIDE-sanktionerad tävling skall anmälas, genomföras och rapporteras.

Varje nation har en s k "Rating Officer", se i SSF:s adresslista under ratingansvarig. Alla anmälningar av nya FIDE-turneringar skall gå genom honom och kopia av rapporter efter tävlingarna skall sändas till honom.

## ANMÄLAN AV FIDE-TURNERING

Registrering av en FIDE-turnering görs genom att anmälan skickas till ratingansvarig. Efter att han fått besked om att betalning av registreringsavgiften har skett, vidarebefordras registreringen till FIDE. **EN ARRANGÖR KAN INTE SKICKA ANMÄLAN DIREKT TILL FIDE.**

Turneringar kan bestå av bergergrupper, schweizergrupper, lagturneringar och lagmatcher. Registreringsbelopp enligt nedan (CHF = schweizerfranc):

Bergerturning kategori 0-3	50 CHF
Bergerturning kategori 4-5	100 CHF
Bergerturning kategori 6-7	150 CHF
Bergerturning kategori 8-10	200 CHF
Bergerturning kategori 11-	40×kat. CHF
Schweizerturningar	2 CHF/spelare upp till 300 spelare, därefter 1 CHF/spelare
Lagturneringar	30 CHF per lag
Matcher	enl. kategori ovan

Ingen avgift för damturneringar. Lokaala turneringar med mindre än fem ratinggrundande resultat undantas från avgift.

Anmälan av en FIDE-turnering skall ske minst en månad i förväg, dock rekommenderas arrangörerna att ha en framförhållning på ett halvår. I anmälan skall rapporteringsansvarig person anges.

FIDE rekommenderar att alla huvuddomare i en FIDE-turnering skall vara internationella domare.

För turneringar av kategori 10 eller högre gäller att huvuddomaren skall vara en respekterad och erfaren internationell domare.

## UNDER TURNERING

SSF har genom att skicka turneringsregistreringen till FIDE också påtagit sig ett ansvar för att arrangören har tillräckliga kunskaper för att genomföra tävlingen. Den i anmälan angivne tävlingsansvarige har under tävlingen ett ansvar för att arrangemanget sköts enligt reglerna.

I en FIDE-tävling skall FIDE:s tävlingsbestämmelser följas fullt ut, inga avvikelser är tillåtna (vissa möjligheter finns dock avseende lottningssystem i schweizerturningar).

För turneringar av minst kategori 10 gäller att en partibulletin skall göras efter varje rond och delas ut till spelare och journalister. Dessutom skall de samlade partibulletinerna sändas in till FIDE senast två veckor efter tävlingen. De kompletta bestämmelserna för en "top level"-turnering finns i FIDE-hand-boken avsnitt C.01, dock uppfyller normala svenska arrangemang bestämmelserna i övrigt.

	Kat.	GM	IM	Kat.	WGM	WIM
2051-2075				1W		76
2076-2100				2W		73
2101-2125				3W		70
2126-2150				4W		67
2151-2175				5W		64
2176-2200				6W		60
2201-2225				7W	76	57
2226-2250				8W	73	53
2251-2275	1		76	9W	70	50
2276-2300	2		73	10W	67	47
2301-2325	3		70	11W	64	43
2326-2350	4		67	12W	60	40
2351-2375	5		64	13W	57	36
2376-2400	6		60	14W	53	33
2401-2425	7	76	57	15W	50	30
2426-2450	8	73	53	16W	47	
2451-2475	9	70	50		43	
2476-2500	10	67	47		40	
2501-2525	11	64	43		36	
2526-2550	12	60	40		33	
2551-2575	13	57	36		30	
2576-2600	14	53	33			
2601-2625	15	50	30			
2626-2650	16	47				

Tabell över turneringskategorier

## RAPPORTERING - efter turnering

Senast två veckor efter avslutad turnering skall tävlingen rapporteras direkt till FIDE av arran-

gören. Formulär för rapportering kan fås av ratingansvarig person, som även skall ha kopia på hela rapporten. (För kat. 10 eller högre, glöm inte att skicka partibulletinen.) Sker rapporteringen för sent debiterar FIDE en förseningsavgift på 100 CHF.

FIDE har ett identifikationsnummer (6 - 8 siffror) på alla spelare med elotal. Detta skall placeras före namnet i alla turneringsrapporter. För icke rankade spelare, som deltar i en bergerturning

eller som mött minst fyra spelare med elotal i en schweizerturning, skall födelsedatum anges.

Till turneringsrapporten skall även intyg om eventuella titelresultat bifogas. Detta intyg skall, förutom till FIDE och ratingansvarig, även sändas till spelarens (den som gjorde ett titelresultat) nationella förbund. För de som inte vill skriva ett eget intyg, kan formulär för titelresultat fås av ratingansvarig. **Ansökan om titel när villkoren är uppfyllda skall ske genom ratingansvarig.**

## TITELRESULTAT

SAMMANSTÄLLNING AV KRAV	för titelturneringar	för ratingturneringar
partier per spelare	minimum 9	för orankade spelare minst 4 rankade motståndare
sammanslagning av partier	endast zon-turneringar	för orankade spelare, minst 4 rankade partier per tävling
antal deltagare som ej kommer från samma nation	1/3 av deltagarna	inga restriktioner
antal representerade medlemsförbund	minst 3 (undantag scheveningeturneringar; enzons zonturning; ett nationellt mästerskap årligen; schweizerturningar med minst 20 FIDE-rankade utlänningar och 10 GM eller IM)	inga restriktioner
antal rankade spelare	minst 80 %	i berger minst 4 eller 1/3
antal titelinnehavare	minst 50 %	inga restriktioner
antal GM och IM	3 GM för GM-resultat 2 GM eller 3 IM för IM-resultat	inga restriktioner
typ av turnering	Inga matcher. För titelansökan, åtminstone ett resultat från bergerturning eller olympiad eller minst 30 partier. I schweizer-, scheveningen- eller lagtturneringar skall en spelare och alla hans motståndare räknas som en bergerturning.	alla typer
antal ronder per dag	för IM-resultat, maximum 2 för GM-resultat, maximum två dagar med 2 ronder och inte i de 3 sista ronderna för båda titlarna högst en rond per dag för ett av titelresultaten	maximum 3, max 12 timmar total speltid
dragserie	minst sex timmars speltid, endast ett resultat med under sju timmars speltid	minst två timmar per spelare och part om partiet varar 60 drag.
turneringens längd	maximum 90 dagar, undantag seriespel	maximum 90 dagar, undantag serie
frirond och wo	ej giltiga	ej giltiga
giltig period för in-teckning	6 år	3 ratingperioder

Tabell 1. Sammanställning för titel- och ratingturneringar

För att erhålla ett titelresultat skall man uppnå ett visst antal poäng i en turnering av en viss spelstyrka. I tabellerna på nästa sida framgår hur

många poäng man behöver mot ett visst motstånd. Lagg märke till att minsta antalet partier i en turnering är nio (inget parti får vara frirond eller wo).

En spelare som har uppnått ett titelresultat före sista rondan kan bortse från alla efterföljande partier vad gäller titelinteckning. Huvuddomaren skall i detta fall bekräfta titelresultatet.

För herrsidan gäller för stormästarinteckning att man måste ha mött tre GM och för inteckning i internationell mästare måste man ha mött tre IM eller två GM. För kvinnliga spelare är en motståndare med minst 2300 i elo liktydigt med WGM.

Tabellerna gäller både i berger- och i schweizerturneringar. Notera att spelarens eget elotal skall läggas till motståndarnas när medelvärdet beräknas (gäller även i schweizerturneringar).

För att vara berättigad till en titel måste de turneringar i vilka man tagit inteckningar omfatta tillsammans minst 24 partier, varav minst en inteckning tagits i en bergerturnering eller resultaten grundas på minst 30 partier. Om en spelare överskrider poänggränsen för titelresultat med en, två eller tre hela poäng i en turnering så minskar kravet på antal spelade partier med lika många. I åtminstone en av turneringarna får spelschemat inte omfatta mer än ett parti per dag. Det finns andra tillfällen då man kan ta inteckningar, men dessa berör inte normala turneringsarrangörer utan endast FIDE:s officiella tävlingar.

För att få titeln måste man dessutom när ansökan behandlas ha ett elotal enligt nedan eller få minst det talet inom sju år från den första inteckningen.

GM	2500	IM	2400	FM	2300
WGM	2300	WIM	2200	WFM	2100

Om en spelare uppnår minimitalet mitt under en ratingperiod (även mitt under en turnering), kan han bortse från efterföljande turneringsresultat vad avser titelförvärvet.

## RATINGTURNERINGAR

I turneringar där det endast skall räknas rating gäller att alla partier, mellan spelare som har elotal, skall räknas. Spelare, som saknar elotal, måste möta minst fyra spelare med elotal och ta minst en halv poäng för att detta resultat skall tillgodoräknas. När en spelare kommit upp i sammanlagt minst nio partier och resultatet överstiger 2000 (se rubriken elotal) erhålls elotal i nästa elotalista. I tabell 1 finns kraven för titel- respektive ratingturneringar.

## ELOTAL

FIDE publicerar nya elotal varje kvartal från 1 oktober 2000.

Lägsta elotal är 2001. Orankade spelare räknas som 2000.

## BERÄKNING

Beräkning av elotalsförändringar bygger på två tabeller, varför dessa presenteras först.

p	d(p)	p	d(p)	p	d(p)
1.00		0.83	273	0.66	117
0.99	677	0.82	262	0.65	110
0.98	589	0.81	251	0.64	102
0.97	538	0.80	240	0.63	95
0.96	501	0.79	230	0.62	87
0.95	470	0.78	220	0.61	80
0.94	444	0.77	211	0.60	72
0.93	422	0.76	202	0.59	65
0.92	401	0.75	193	0.58	57
0.91	383	0.74	184	0.57	50
0.90	366	0.73	175	0.56	43
0.89	351	0.72	166	0.55	36
0.88	336	0.71	158	0.54	29
0.87	322	0.70	149	0.53	21
0.86	309	0.69	141	0.52	14
0.85	296	0.68	133	0.51	7
0.84	284	0.67	125	0.50	0

Tabell 2. Översättning från procentuell poäng, p, till ratingdifferens, d(p). För 100 % är d(p) odefinierat. För intervallet 0 - 49 % skall minustecken sättas framför d(p).

D	P(D)	D	P(D)
Rtg Dif	H L	Rtg Dif	H L
0-3	.50 .50	198-206	.76 .24
4-10	.51 .49	207-215	.77 .23
11-17	.52 .48	216-225	.78 .22
18-25	.53 .47	226-235	.79 .21
26-32	.54 .46	236-245	.80 .20
33-39	.55 .45	246-256	.81 .19
40-46	.56 .44	257-267	.82 .18
47-53	.57 .43	268-278	.83 .17
54-61	.58 .42	279-290	.84 .16
62-68	.59 .41	291-302	.85 .15
69-76	.60 .40	303-315	.86 .14
77-83	.61 .39	316-328	.87 .13
84-91	.62 .38	329-344	.88 .12
92-98	.63 .37	345-357	.89 .11
99-106	.64 .36	358-374	.90 .10
107-113	.65 .35	375-391	.91 .09
114-121	.66 .34	392-411	.92 .08
122-129	.67 .33	412-432	.93 .07
130-137	.68 .32	433-456	.94 .06
138-145	.69 .31	457-484	.95 .05
146-153	.70 .30	485-517	.96 .04
154-162	.71 .29	518-559	.97 .03
163-170	.72 .28	560-619	.98 .02
171-179	.73 .27	620-735	.99 .01
180-188	.74 .26	över 735	1.00 .00
189-197	.75 .25		

Tabell 3. Översättning från ratingdifferens, D, till poängsannolikhet, P(D), för den högre (H) respektive lägre (L) rankade spelaren.

## FÖRKORTNINGAR

FIDE använder ett antal förkortningar (funktioner och variabler) i formler och paragrafer för att förklara hur beräkning av ratingförändringar sker.

$R(p)$  = det ratingtal spelaren skulle ha haft för att ratingförändringen skall bli noll

$R(c)$  = motståndarnas medelrating

$d(p)$  = ratingskillnaden baserad på procentuellt antal poäng, se tabell 2

$N$  = antal motståndare (ibland avses alla och ibland endast rankade motståndare)

$M$  = antal deltagare

$P(D)$  = förväntad procentuell poängsumma baserad på skillnaden  $D$  mellan motståndarnas medelrating och spelarens rating, tabell 3.

$W$  = verklig poäng

$W(e)$  = förväntad poäng

ITT = International Title Tournament

IRT = International Rating Tournament

$R(u)$  = I ITT ett nominellt tal (2000). I IRT en orankad spelares ratingprestation.

$R(a)$  = Turneringens genomsnittsrating för rating- eller titelanvändning

$R(ar)$  = I IRT, genomsnittrating för endast de rankade spelarna

$d(pa)$  = I IRT, medel- $d(p)$  för endast de rankade spelarna

$K$  = multiplikator, se nedan

## NYTT ELOTAL

Under en ratingperiod summeras ratingförändringarna för alla spelade turneringar. Vid ny ratingperiod sker alltid avrundning till jämnt femtal poäng.

För en orankad spelare räknas medelvärdet av uppnådda prestationer. Om det första/de första resultaten är under 2005 räknas de ej. Rating erhålls om medelvärdet är minst 2005.

## SPELAREN SAKNAR ELOTAL

Beräkning av ratingprestationen,  $R(u)$ , för en tidigare orankad spelare.

1 Bestäm genomsnittsrankingen,  $R(c)$ , för hans tävling.

a i schweizer:  $R(c)$  = hans motståndares genomsnittsranking,  $R(a)$

b i berger: båda rankade och orankade spelare tas med i beräkningen för att få fram  $R(a)$

i) bestäm de rankades genomsnitts-ranking,  $R(ar)$

ii) bestäm  $p$  (procentuellt resultat) för var och en av de rankade spelarna mot alla deras motståndare.

iii) bestäm  $d(p)$  (ratingskillnad baserad på  $p$ ) för var och en av de rankade spelarna. Se tabell 2.

iv) beräkna genomsnittet av dessa  $d(p) = d(pa)$ .

v)  $R(a) = R(ar) - d(pa) * n/(n+1)$

2 a Om han tar 50% så  $R(u) = R(c)$

b Om han tar mer än 50% så  $R(u) = R(c) + 12,5$  för varje halvpoäng utöver 50%.

c Om han tar mindre än 50%

i) i schweizer:  $R(u) = R(c) + d(p)$  (Obs att  $d(p)$  är negativt. Se tabell 2)

ii) i berger:  $R(u) = R(c) + d(p) * n/(n+1)$  ( $d(p)$  är negativt. Se tabell 2)

3 En första prestation under 2005 ignoreras.

4 Publicerad rating,  $R(n)$ , för en tidigare orankad spelare bestäms genom beräkning av det viktade genomsnittet av alla hans  $R(u)$ -resultat.

Ex: 2280 över 5 partier, 2400 över 10 partier och 2000 över 5 partier ger:

$$R(n) = (2280*5 + 2400*10 + 2000*5) / 20 = 2270$$

$R(n)$  rundas av till närmaste 5 eller 0. Endast  $R(n) \geq 2005$  beaktas.

## SPELAREN HAR ELOTAL

Beräkning av ratingförändringen för en rankad spelare.

1 Bestäm  $R(c)$

a i schweizer:  $R(c)$  är motståndarnas genomsnittsranking. En rankingskillnad på mer än 350 sätts vid rankingberäkning till 350.

b i berger:  $R(c) = (R(a)*(n+1) - R) / n$  där  $R$  = spelarens ranking,  $n$  = antalet motståndare och  $R(a)$  = hela turneringens genomsnittsranking. När orankade deltar beräknas  $R(a)$  enligt 1.b.v under föregående rubrik.

2 Bestäm rankingdifferensen  $D$ :  $R - R(a) = D$

3 Bestäm  $P(D)$  (tabell 3)

4  $W$  är uppnått resultat i poäng och  $W(e)$  är förväntat resultat i poäng.  $W(e) = P(D)*n$

5  $dR = K(W - W(e))$

$dR$  är rankingförändringen.

$K$  är en utvecklingskoefficient.



K = 25 för en ny spelare tills dess han fullbordat tävlingar med sammanlagt minst 30 rankade partier.

K = 15 så länge spelarens rating är lägre än 2400 och han uppnått 30 partier enligt ovan.

K = 10 så snart spelaren har uppnått en publicerad ranking på lägst 2400 och genomfört tävlingar med minst 30 rankade partier.

Därefter ändras inte K utan förblir ständigt 10

- 6 Nytt elotal fås genom summering av alla dR till det gamla elotalet. Avrundning sker till närmaste 5 eller 0.

Om resultaten för en orankad spelare kommer att räknas efter det att han har fått ett publicerat elotal, skall beräkning för honom ske som för en rankad spelare, men för beräkning av hans motståndares ratingförändringar räknas han som en orankad spelare.

### **Walk Over**

Om ett eller flera partier i en bergerturning var walk over skall tävlingen rapporteras som om det varit en schweizerturning. Detta innebär att en wo kan få omfattande konsekvenser vad det avser möjligheterna att spela till sig ett elotal. Därför kommer Sveriges SF att se mycket allvarligt på en lämnad wo.

# SSF:S TÄVLINGSBESTÄMMELSER

## § 1 TILLÄMPNING AV FIDE:s REGLER

Världsschacksförbundets Schackregler gäller i Sveriges Schackförbunds (SSF) tävlingar samt i tillämpliga delar i distriktsförbunds och föreningsordinarie tävlingar. Nya regler börjar gälla från det att de meddelats i TfS.

## § 2 RATING

SSF:s ratingsystem skall tillämpas i SSF:s, distriktsförbunds och föreningsordinarie tävlingar.

Ratingperioderna är den 1 januari, 1 maj och 1 september.

Kongressen och centralstyrelsen utfärdar detaljbestämmelser i övrigt.

## § 3 TVISTER

Tvister vid tävlingar avgöres av tävlingsledningen. Hur överklagande av tävlingsledningens beslut sker regleras i SSF:s stadgar.

## § 4 FÖRENINGSTILLHÖRIGHET

SSF:s tävlingar är öppna för samtliga till förbundet anslutna medlemmar. Om en spelare är medlem i flera föreningar får denne endast representera en förening i SSF:s tävlingar. I distriktsförbundens tävlingar bestämmer respektive distrikt vad som skall gälla i detta avseende.

Spelarövergångar mellan klubbar får endast ske från och med den 1 maj till och med 31 augusti samt under pågående spelsäsong om detta är motiverat med hänsyn till ny bostadsort. Särskilda regler kan gälla för Allsvenska serien. Den nya klubben skall anmäla övergång till den gamla klubben och berörda distriktsförbund. Den gamla klubben har därefter två veckor på sig att inlämna protest mot övergången. Övergången gäller fr o m 1 september eller; om mindre än två veckor har förflutit från inkommen anmälan till 1 september blir övergången giltig först då protesttiden om två veckor är gången.

## § 5 KONGRESSTÄVLINGARNA

### 1 SM-gruppen

består av 14 spelare, nämligen: de fyra främst placerade spelarna från föregående års SM-grupp, de två främst placerade spelarna i föregående års Mästarelit, vinnaren av föregående års Junior-SM, tre inbjudna spelare från kategorin "internationella titelhållare" (företrädesvis stormästare) samt ytterligare fyra spelare tillsatta av CS.

**Anm:** Vakansplatser i SM-gruppen blir ytterligare CS-platser.

SM-gruppen spelar 13 ronder enligt Bergers system med en rond per dag förutom kongressdagen. Segraren erhåller titeln "Sverigemästare".

### 2 Mästarelit

består av 14 spelare, nämligen: trean och fyran från föregående års Mästarelit, de två främst placerade spelarna i föregående års båda mästartklassgrupper, tvåan från föregående års JSM-grupp samt sju spelare enligt rating. I de fall en spelare har både LASK- och elotal, se anmärkning 2.

Mästarelit spelar 13 ronder enligt Bergers system med en rond per dag förutom kongressdagen. Ettan och tvåan är kvalificerade till nästa års SM-grupp.

**Anm 1:** Vakansplatser i Mästarelitgrupperna blir ytterligare ratingplatser.

**Anm 2:** Inplacering i rangordning (rating) sker genom LASK-tal eller ELO-tal + 50. Det högsta av dessa används, dock med inskränkningen att de 50 extra poängen till ELO-talet reduceras om LASK-talet är mer än 50 poäng lägre än ELO-talet. Matematiskt blir formeln för uträkning av talet för rangordning:

$$\max(\text{LASK}, \text{ELO}, \min(\text{LASK}+100, \text{ELO}+50)).$$

Ex1: LASK = 2250, ELO = 2310 vilket ger 2350 (ELO+40 efter reducering)

Ex2: LASK = 2300, ELO = 2320 vilket ger 2370 (ELO+50)

Ex3: LASK = 2350, ELO = 2280 vilket ger 2350 (LASK eftersom det är större än ELO+50)

### 3 Mästartklassen

spelas i form av två schweizerturneringar. Under första veckan spelar en turnering med nio ronder och under andra veckan spelar en turnering med sju ronder. Ettan och tvåan i respektiver turnering är kvalificerade till nästa års Mästarelit.

### 4 Klass I, II och III

Klasserna består av spelare tillhörande respektive klass. Spel sker i erforderligt antal åtta- och tiomannagrupper enligt Bergers system. Under första veckan spelar både åtta- och tiomannagrupper medan det under andra veckan enbart spelar åttamannagrupper.

## 5 JSM-gruppen

består av 14 spelare (som fyller högst 20 år under kalenderåret), nämligen: de sju högst rankade juniorerna per den 1 maj som anmäler sig, de tre främst placerade spelarna (som inte blir för gamla) från föregående års kvalificeringsgrupp för juniorer, trean, fyran och femman (som inte blir för gamla) från föregående års JSM-grupp, samt vinnaren av föregående års Kadett-SM.

JSM-gruppen spelar 13 ronder enligt Bergers system med en rond per dag förutom kongressdagen. Segraren erhåller titeln "Svensk juniormästare" och är berättigad till spel i nästa års SM-grupp. Tvåan är berättigad till spel i nästa års Mästarelit.

**Anm 1:** Tvåan i föregående års JSM-grupp äger rätt att spela i JSM-gruppen i stället för Mästarelit under förutsättning att han/hon inte blivit för gammal. I sådant fall försvinner en av ratingplatserna.

**Anm 2:** Vakansplatser i JSM-gruppen blir ytterligare ratingplatser.

## 6 Juniorklassens kvalificeringsgrupp

består av anmälda juniorer. (Spelare som fyller högst 20 år under kalenderåret.)

Klassen spelas första SM-veckan i form av en schweizerturning med nio ronder. De tre främst placerade spelarna, som inte faller för åldersstrecket, är kvalificerade till nästa års JSM-grupp.

## 7 Kadett-SM

består av anmälda kadetter. (Spelare som fyller högst 16 år under kalenderåret.)

Klassen spelas första SM-veckan i form av en schweizerturning med nio ronder.

Segraren i Kadett-SM erhåller titeln "Svensk kadettmästare" och är kvalificerad till nästa års JSM-grupp (reserver t o m tredje plats).

## 8 Minor-SM

består av anmälda miniorer. (Spelare som fyller högst 13 år under kalenderåret.)

Klassen spelas första SM-veckan i form av en schweizerturning med nio ronder.

Segraren i Minior-SM erhåller titeln "Svensk minormästare".

## 9 Veteranklassen

består av spelare som under kalenderåret fyller minst 60 år. Veteranklassen är indelad i en

mästerskapsklass – Veteran-SM – och Veteran allmän klass.

Veteran-SM består av åtta spelare, nämligen: de tre främst placerade spelarna från fjolårets Veteran-SM, vinnarna från fjolårets båda grupper i Veteran allmän klass, de två högst rankade spelarna som anmält sig samt en spelare utsedd av CS. Vakansplatser i Veteran-SM blir ytterligare rankingplatser.

Veteran-SM spelas andra veckan. Segraren erhåller titeln "Svensk veteranmästare".

Veteran allmän klass består av övriga anmälda veteraner. Gruppen spelas i form av två schweizerturneringar med sju ronder vardera, en turnering per vecka. Segraren i respektive turnering är kvalificerad till nästa års Veteran-SM.

## 10 SM i blyxt

SM i blyxt anordnas årligen i samband med kongressstävlingarna. Betänketiden är 5 minuter per spelare och parti. Tävlingen spelas i kvalgrupper enligt Bergers system och därefter finaler enligt Bergers system. Segraren i A-finalen erhåller titeln "Svensk mästare i blyxtschack".

## 11 Betänketid

Samtliga klasser förutom SM i blyxt skall spela utan avbrott med betänketiden 40 drag på två timmar, därefter 20 drag på en timme och avslutningsvis 30 minuter för återstoden av partiet.

## § 6 SANKTIONERADE TURNERINGAR

I syfte att bereda spelare möjlighet att även i annan tävling än SSF:s ordinarie turneringar förvärva titel kan distriktsförbund och förening anordna sanktionerad tävling i klass I, II och III. Sanktionen kan gälla ordinarie klubbmästerskap, distriktstävling eller annan turnering, anordnad av förening eller distrikt.

Förening skall hos distriktsförbund ansöka om att få arrangera sanktionerad turnering. Ansökan vidarebefordras snarast av distriktsförbundet till SSF med påteckning att sanktion beviljats.

Efter turneringens slut insänder arrangören samtliga spelares resultat till distriktsförbundet och till SSF. Resultaten skall vara SSF tillhanda senast två veckor efter det turneringen slutförts. Samtidigt betalas "sanktionsavgiften" direkt till SSF av arrangören. Detta är en av kongressen beslutad avgift, som betalas för varje deltagare.

Varje grupp i en sanktionerad turnering skall omfatta minst åtta spelare. Gruppen kan bestå enbart av spelare från en viss klass (varvid endast en deltagare från lägre klass får ingå i gruppen) eller

av spelare från flera klasser (s k blandad grupp). Minsta betänketiden, som får användas, är den som krävs för att FIDE:s långpartiregler skall gälla, dvs två timmar per spelare.

## § 7 TITELBESTÄMMELSER

Titlar förvärfvas och förloras på sätt som stadgas i denna paragraf. Oberoende härav innehåser titeln mästare på livstid av internationella stormästare, internationella mästare och förutvarande Sverigemästare. Andra möjligheter till upp- och nedflyttning än nedan angivna förekommer ej.

### 1 Spelare som saknar klasstillhörighet

Spelare som första gången deltar i en tävling där SSF:s titlar kan förvärfvas, skall spela i

- klass III vid en rating av högst 1600,
- klass II vid en rating av 1700 eller mer,
- klass II eller III, efter eget val, vid en rating av 1600 - 1700,
- önskar en spelare, med hänsyn till sitt höga ratingtal, spela högre upp än klass II, måste dispens sökas. (se punkt 6)

### 2 Uppflyttning i "rena" grupper

(grupper bestående enbart av spelare från samma klass):

- a Titeln mästare, förstaklassspelare eller andraklassspelare förvärfvas genom seger i första-, andra- eller tredjeklassgrupp eller genom att spelaren uppnått minst 80 vinstprocent i sådan grupp.
- b Titeln mästare förvärfvas dessutom av de tre främst placerade i JSM-gruppen, segraren i juniorklassens kvalificeringsgrupp, segraren i Kadett-SM och av segraren i Veteran-SM.
- c Titeln förstaklassspelare förvärfvas av nr 2-5 i juniorklassens kvalificeringsgrupp och av de två segrarna i Veteran allmän klass samt av tvåan och trean i Kadett-SM.
- d Titeln andraklassspelare förvärfvas av de tre främst placerade spelarna i Minior-SM.

### 3 Nedflyttning i "rena" grupper

- a Titeln mästare förloras vid sämre resultat än 50 vinstprocent i Mästarklassen.
- b Titeln första- eller andraklassspelare förloras vid sämre resultat än 50 vinstprocent minus en halv poäng i första- respektive andraklassgrupp.
- c Frivillig nedflyttning: spelare som under de senaste sju åren ej har deltagit i turnering enligt §§ 6-8. [borde stå 5-6], har rätt att på egen begäran bli nedflyttad till närmast lägre klass

## 4 Upp- och nedflyttning i "blandade" grupper

(grupper med blandad klasstillhörighet), se bilaga 1.

## 5 Utländska turneringar

Deltar registrerad spelare i utländsk turnering, får centralstyrelsen på framställning av det distriktsförbund till vilket spelaren hör, förklara att spelarens resultat för uppflyttning skall betraktas som uppnått i sanktionerad turnering.

## 6 Särskilda beslut om uppflyttning

Utöver vad som ovan stadgats kan Regel- och domarkommittén (REDO) efter ansökan bevilja dispens för start i högre klass för spelare med högre rating än en fastställd minimigräns, tills vidare 2100 (mästarklassen), 1900 (klass I) respektive 1700 (klass II).

Dispensansökan skall insändas till Sveriges Schackförbund senast en månad innan aktuell tävling och åtföljas av en dispensavgift på 100 kronor. Vid beviljad dispens deltar spelaren i högre klass på samma villkor som övriga deltagare, dvs under samma upp- och nedflyttningsregler osv.

## 7 Uppflyttning vid vakanser

Vid inlottning av spelare i kongresstävling eller sanktionerad turnering får arrangören - för att fylla ut eventuella vakanser - inplacera en spelare som har en mot klassen svarande rating, i en grupp av klassen närmast över den som spelaren tillhör. Spelaren deltar i den högre klassen på samma villkor som övriga spelare. Arrangören skall i sådant fall skriftligen underrätta Sveriges Schackförbund om detta.

## 8 Spelare som utgår

En spelare som inte skulle ha tagit tillräckligt med poäng för att hålla sig kvar, om resterande partier hade räknats som förluster, skall alltid vara nedflyttad.

## § 8 ÖPPNA SM I SNABBSCHACK

Öppna SM i snabbschack anordnas årligen. Centralstyrelsen bestämmer tid och plats för tävlingen.

Öppna SM i snabbschack är öppet för utländska deltagare. Betänketiden är 15 minuter per spelare och parti. Tävlingen spelas i en grupp med nio ronder enligt schweizsystem.

## § 9 ALLSVENSKA SERIEN

Inom landsförbundet anordnas årligen en allsvensk lagserie i en elitserie och i fyra divisioner.

Centralstyrelsen utser en särskild kommitté för allsvenska serien, vilken fastställer detaljerade tävlingsbestämmelser.

## § 10 FÖRFARANDE VID DELAD PLACERING

1 Om flera spelare i samma grupp har uppnått samma poängsumma avgör arrangören om prispengar delas eller ej. Bestämmelser om detta bör finnas i inbjudan och skall kungöras före tävlingsstart.

2 Vid SM-tävlingar sker särskiljning enligt bestämmelserna nedan, ej särspel.

3 För särskiljning gäller:

- a Om Bergers system tillämpas: resultat mot motståndare i den lägsta slutliga poänggruppen stryks. Sammanlagt högsta återstående poäng vinner. Om resultatet fortfarande är lika, elimineras poäng mot den näst lägsta poänggruppen och så vidare, tills skillnad uppstår. Om den delade placeringen består, avgör lotten.
- b Om schweizsystem tillämpas avgör summan av sammanlagt vunna poäng rond för rond. Om placeringen fortfarande delas, dras första rondens resultat bort, och om det behövs, andra rondens osv.

**Ann:** Arrangör äger rätt att använda annat särskiljningssystem om detta klart har angivits före tävlingsstart.

## § 11 SPELTEKNISKA ANVISNINGAR

### 1 Förfarande då spelare utgår ur turnering

Om en spelare uteblir från ett parti, anses han ha utgått ur turneringen, såvida turneringskommittén inte finner skäl att bestämma annorlunda. I övrigt förfares på följande sätt:

- a Om Bergers system tillämpas: Har spelare färdigspelat mindre än hälften av sina partier, räknas ej mot honom uppnådda resultat; i annat fall anses hans återstående partier som vunna av respektive motståndare.
- b Om schweizsystem tillämpas: Redan uppnådda resultat räknas. Spelaren medtas ej i den fortsatta lottningen.

### 2 Avbrutna partier

I svenska turneringar kan tävlingskommittén utfärda bestämmelser om att förseglingsdraget

skall skrivas på ett särskilt formulär (förseglingslapp), som läggs i förseglingskuvert. Protokollen behålls av spelarna tills dess partiet återupptas.

## § 12 ORGANISATORISKA ANVISNINGAR

### 1 Ansökningstid för arrangemang av SSF:s tävlingar

Sista ansökningdag för kongresstävlingarna är två år före tävlingens planerade start.

För SSF:s alla andra tävlingar är sista ansökningdag 15 månader före respektive tävlings planerade start.

### 2 Arrangör, tävlingsledning

Centralstyrelsen respektive ansvarig kommitté utser arrangör bland sökande till aktuell SSF-tävling.

För varje SSF-tävling skall finnas en lokal kommitté som utgör tävlingsledning med rätt att slutgiltigt avgöra eventuellt uppkommande tvister. Centralstyrelsen respektive ansvarig kommitté skall utse representant vid varje SSF-tävling.

### 3 Anmälan till turnering

Centralstyrelsen respektive ansvarig kommitté fastställer efter överenskommelse med arrangörerna hur man skall förfara då spelare anmäler sig till SSF:s tävlingar.

Spelarens klasstillhörighet kontrolleras med hjälp av klassregister av arrangören i samarbete med CS.

### 4 Avgifter och priser

Centralstyrelsen respektive ansvarig kommitté bestämmer turneringsavgifter och kontantpriser i SSF:s tävlingar.

För sanktionerade turneringar betalar den lokala arrangören en av Centralstyrelsen fastställd "sanktionsavgift" till SSF. [I §6 står det att det är kongressen som fastställer avgiften.]

### 5 Utländsk medborgare

Utländsk medborgare, som varit bosatt i Sverige i minst ett år före respektive tävling och som är medlem av till SSF ansluten förening, har rätt att delta i SSF:s tävlingar på samma villkor som övriga medlemmar. Se även §13.

### 6 Avdömning av partier

Avdömning av partier kan ske om tävlingsarrangören i förväg utfärdat bestämmelser härom.

## 7 Varning

Spelare, som ej fullföljer en tävling, kan varnas eller avstängas i förbundets tävlingar under högst ett år. Tävlingsarrangör skall rapportera wo-förseelse till CS på särskild blankett.

## § 13 UTLÄNDSK MEDBORGARE

För att få representera Sverige, eller tävla om svenskt mästerskap, skall utländsk medborgare enligt FIDE:s anvisningar ha varit bosatt i landet minst ett år före det respektive tävling börjar.

## § 15 SCHWEIZERSYSTEM

### A. MONRADS SYSTEM

#### 1 Lottning och inplacering

Tävlingen omfattar ett valfritt, i förväg tillkännagivet antal ronder.

Deltagarna får genom lottning placering i nummerordning på startlistan. Den som har fått det lägsta numret placeras före första ronden främst i startlistan.

Efter varje rond görs ny inplacering, där alla spelare placeras före de spelare som har färre poäng. Därigenom blir alla spelare ordnade efter poängsumma. Vid omplacering räknas avbrutna partier som vunna för båda parter. Uppskjutna partier räknas som remi vid omplacering.

#### 2 Rondordning, färgfördelning, frirond m m

I första ronden spelar den som har jämnt inlottningsnummer vit mot den som har närmast lägre udda inlottningsnummer.

I följande ronder skall den som efter omplacering står främst spela mot närmast följande spelare som han inte mött förut. Nästa spelare placeras mot närmast följande spelare som han inte har mött förut osv. Skulle det sist utlottade paret ha mötts, återgår indelningen ett par i sänder tills dess sådan spelordning uppnåtts att ronden kan genomföras.

Lägst placerad spelare har vit, om motståndaren inte har haft vit i färre partier. Spelare, som fått poäng genom frirond, anses ha haft vit i sådant parti.

Är antalet spelare udda, får den lägst inplacerade frirond och tilldelas en poäng. Spelare får dock inte frirond mer än en gång under turneringen. Beträffande förfarande då spelare utgår ur turnering, se § 12.1.

### B. DET NORDISKA TURNERINGSSYSTEMET

Detta system är avsett för turneringar med dels många deltagare av rätt olika spelstyrka och dels

få ronder. Placering av spelare sker efter nedanstående principer.

**1** De anmälda spelarna sorteras efter förmodad spelstyrka och man ger dem var och en ett nummer i fortlöpande följd, så att den starkaste får nummer ett. Ordningföljden fastställs på grundval av ratingtal eller andra upplysningar om spelstyrkan.

**2** Placering av spelare i första ronden tillgår på följande sätt:

- a** Spelarna delas i två lika stora grupper, de starkaste i den ena gruppen och de svagaste i den andra.
- b** Båda grupperna sorteras i nummerordning, dvs efter spelstyrka.
- c** Den översta i den starka gruppen spelar mot den översta i den svaga gruppen, den näst översta i den starka gruppen mot den näst översta i den svaga gruppen, osv.
- d** Spelarna i den svagare gruppen har vit.

**3** Placering av spelare i följande ronder sker på följande sätt:

- a** Spelarna indelas i grupper, på så sätt att alla spelare med lika poängtal placeras i samma grupp.
- b** Inom varje grupp sorteras spelarna efter nummerordning.
- c** Ingen spelare får möta samma spelare två gånger.
- d** Om den översta gruppen består av endast en spelare, placeras denne mot den starkaste spelaren i närmast lägre grupp, som han inte mött förut.
- e** Om en grupp består av ett ojämnt antal spelare, för man upp den starkaste spelaren i närmast lägre grupp och placerar honom sist i den högre gruppen.
- f** Inom varje grupp placeras nu spelarna på sätt som angivits ovan under 2a, 2b och 2c.
- g** Den spelare, som har haft vit minst antal gånger, skall ha vit. Om spelarna haft vit lika många gånger, skall den starkaste ha vit i ronder med jämnt nummer och den svagaste i ronder med ojämnt nummer.
- h** Om inplacering i någon grupp inte kan företas efter 2c, därför att några av de på så sätt placerade spelarna redan har mötts, företas så små ändringar i grupperna som möjligt genom att man först uppger regeln i 2b och därefter uppger regeln i 2a.
- i** Om inplacering i någon grupp inte kan genomföras efter 3h, därför att alltför många av spelarna har mött varandra i de tidigare ronderna för man upp de två starkaste spelarna från den närmast lägre gruppen och placerar dem sist i den högre gruppen. Om spelarna i

lägsta gruppen inte kan placeras slås den samman med den näst lägsta gruppen.

**4** Är antalet spelare udda, får den lägst inplacerade frirond och tilldelas en poäng. Spelare får dock inte frirond mer än en gång under turneringen. Beträffande förfarande då spelare utgår ur turnering, se § 12.1.

# UPP- OCH NEDFLYTTNING I

"BLANDADE" GRUPPER

(dvs grupper med blandad klasstillhörighet)

Bilaga 1 till SSF:s tävlingsbestämmelser (§ E1.13.4).

## REGLER

- a I uppflyttningstabellen är intervallen krav för att nå uppflyttning.
- b I nedflyttningstabellen är intervallen krav för att undgå nedflyttning.
- c Walk over räknas som spelat parti.
- d Frirond räknas ej. Dock, återstår mindre än sju ronder, räknas övriga spelares medelrating som frirondens rating.
- e Gränserna är exakta och avrundade åt det för spelaren gynnsammare hållet.
- f M-spelare som deltar i turneringar där de inte kan gå upp i SM-gruppen, nedflyttas ej.
- g Endast en M-spelare får delta i en sanktionerad turnering.
- h Spelare kan inte bli upp- respektive nedflyttade mer än en klass per tävling/start.
- i Talet som skall jämföras i tabellerna beräknas genom  $R_k - R_m$ , där  $R_k$  = klassens genomsnittsrating och  $R_m$  = motståndarens medelrating.

**Anm:** Genomsnittsrating för klass M = 2100, I = 1900, II = 1700 och III = 1500.

## TILLÄMPNINGSEXEMPEL

### Exempel 1

Klass I-spelaren Maj-Björn har genomfört en nio-ronders monradturnering.

Rond	Motståndarens rating	Resultat
1	2000	0
2	1710	1
3	1900	0
4	1950	1
5	1925	½
6	1850	1
7	1950	½
8	1925	0
9	1710	½
	16920	4½

Motståndarnas medelrating,  $R_m$ , blev alltså: 1880.

Maj-Björns egen rating bryr vi oss inte om här utan ser på vilken klasstillhörighet han/hon har. I detta fall klass I med genomsnittsrating 1900, vilket enligt formeln under punkt h ger:

$$R_k - R_m = 1900 - 1880 = 20.$$

Nu slår vi upp både upp- och nedflyttningstabellerna för nio ronder och ser att Maj-Björn får spela kvar i klassen. För att gå upp hade det behövts 7 poäng (intervallet 2 - 59) och för att undgå nedflyttning krävdes det 4 poäng (intervallet 0 - 40).

### Exempel 2

Klass III-spelaren Frederik(a) spelade en sjuronders bergerturning och tog 3 poäng. Siktet var inställt på 50 %, men lottningen blev för tuff och motståndarnas genomsnittsrating blev hela 1780.

Behöver Frederik(a) deppa?

**Svar:** Nej, ty enligt formeln får vi:

$$R_k - R_m = 1500 - 1780 = -280.$$

Vi slår i uppflyttningstabellerna för sju ronder och ser att Frederik(a) går upp i klass II med bred marginal! Det behövdes bara 2½ poäng för att gå upp (intervallet (-318) - (-265)). Om han/hon bara orkat med en remi på sju ronder hade det blivit klass IV om sådan funnits (intervallet - (-335)).



## UPPFLYTTNINGSTABELLER

## 7 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-629)-(-516)
1	(-516)-(-438)
1,5	(-438)-(-374)
2	(-374)-(-318)
2,5	(-318)-(-265)
3	(-265)-(-214)
3,5	(-214)-(-163)
4	(-163)-(-111)
4,5	(-111)-(- 54)
5	(- 54)- 10
5,5	10 - 88
6	88 - 200
6,5	200 -
7	uppflyttning

## 8 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-648)-(-540)
1	(-540)-(-465)
1,5	(-465)-(-405)
2	(-405)-(-353)
2,5	(-353)-(-305)
3	(-305)-(-259)
3,5	(-259)-(-214)
4	(-214)-(-170)
4,5	(-170)-(-124)
5	(-124)-(- 76)
5,5	(- 76)-(- 34)
6	(- 34)- 37
6,5	37 - 111
7	111 - 220
7,5	220 -
8	uppflyttning

## 9 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-665)-(-559)
1	(-559)-(-488)
1,5	(-488)-(-431)
2	(-431)-(-381)
2,5	(-381)-(-336)
3	(-336)-(-294)
3,5	(-294)-(-254)
4	(-254)-(-214)
4,5	(-214)-(-175)
5	(-175)-(-135)
5,5	(-135)-(- 92)
6	(- 92)-(- 48)
6,5	(- 48)- 2
7	2 - 59
7,5	59 - 131
8	131 - 236
8,5	236 -
9	uppflyttning

## 10 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-680)-(-577)
1	(-577)-(-507)
1,5	(-507)-(-452)
2	(-452)-(-405)
2,5	(-405)-(-363)
3	(-363)-(-323)
3,5	(-323)-(-286)
4	(-286)-(-250)
4,5	(-250)-(-214)
5	(-214)-(-179)
5,5	(-179)-(-142)
6	(-142)-(-105)
6,5	(-105)-(- 66)
7	(- 66)-(- 34)
7,5	(- 34)- 24
8	24 - 79
8,5	79 - 148
9	148 - 251
9,5	251 -
10	uppflyttning

## 11 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-693)-(-592)
1	(-592)-(-525)
1,5	(-525)-(-471)
2	(-471)-(-426)
2,5	(-426)-(-385)
3	(-385)-(-348)
3,5	(-348)-(-313)
4	(-313)-(-279)
4,5	(-279)-(-247)
5	(-247)-(-214)
5,5	(-214)-(-182)
6	(-182)-(-149)
6,5	(-149)-(-116)
7	(-116)-(- 81)
7,5	(- 81)-(- 43)
8	(- 43)-(- 3)
8,5	(- 3)- 42
9	42 - 96
9,5	96 - 163
10	163 - 264
10,5	264 -
11	uppflyttning

## 12 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-704)-(-606)
1	(-606)-(-540)
1,5	(-540)-(-488)
2	(-488)-(-444)
2,5	(-444)-(-405)
3	(-405)-(-370)
3,5	(-370)-(-336)
4	(-336)-(-305)
4,5	(-305)-(-274)
5	(-274)-(-244)
5,5	(-244)-(-214)
6	(-214)-(-185)
6,5	(-185)-(-155)
7	(-155)-(-124)
7,5	(-124)-(- 92)
8	(- 92)-(- 59)
8,5	(- 59)-(- 34)
9	(- 34)- 15
9,5	15 - 59
10	59 - 111
10,5	111 - 177
11	177 - 276
11,5	276 -
12	uppflyttning

## 13 RONDER

0	nedflyttning
0,5	(-715)-(-618)
1	(-618)-(-553)
1,5	(-553)-(-503)
2	(-503)-(-460)
2,5	(-460)-(-423)
3	(-423)-(-388)
3,5	(-388)-(-356)
4	(-356)-(-326)
4,5	(-326)-(-297)
5	(-297)-(-269)
5,5	(-269)-(-242)
6	(-242)-(-214)
6,5	(-214)-(-187)
7	(-187)-(-159)
7,5	(-159)-(-131)
8	(-131)-(-102)
8,5	(-102)-(- 72)
9	(- 72)-(- 40)
9,5	(- 40)-(- 6)
10	(- 6)- 31
10,5	31 - 74
11	74 - 125
11,5	125 - 189
12	189 - 286
12,5	286 -
13	uppflyttning

**NERFLYTTNINGSTABELLER****7 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-335)
1	(-335)-(-222)
1,5	(-222)-(-144)
2	(-144)-(- 80)
2,5	(- 80)-(- 34)
3	(- 34)- 29
3,5	29 - 80
4	80 - 131
4,5	131 - 183
5	183 - 240
5,5	240 - 304
6	304 - 382
6,5	382 - 504
7	uppflyttning

**8 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-354)
1	(-354)-(-246)
1,5	(-246)-(-171)
2	(-171)-(-111)
2,5	(-111)-(- 59)
3	(- 59)-(- 11)
3,5	(- 11)- 35
4	35 - 80
4,5	80 - 124
5	124 - 170
5,5	170 - 218
6	218 - 270
6,5	270 - 330
7	330 - 405
7,5	405 - 513
8	uppflyttning

**9 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-371)
1	(-371)-(-265)
1,5	(-265)-(-194)
2	(-194)-(-137)
2,5	(-137)-(- 87)
3	(- 87)-(- 42)
3,5	(- 42)- 0
4	0 - 40
4,5	40 - 80
5	80 - 119
5,5	119 - 159
6	159 - 202
6,5	202 - 246
7	246 - 296
7,5	296 - 353
8	353 - 425
8,5	425 - 530
9	uppflyttning

**10 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-386)
1	(-386)-(-283)
1,5	(-283)-(-213)
2	(-213)-(-159)
2,5	(-159)-(-111)
3	(-111)-(- 69)
3,5	(- 69)-(- 29)
4	(- 29)- 8
4,5	8 - 44
5	44 - 80
5,5	80 - 85
6	85 - 151
6,5	151 - 189
7	189 - 228
7,5	228 - 270
8	270 - 318
8,5	318 - 373
9	373 - 442
9,5	442 - 545
10	uppflyttning

**11 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-399)
1	(-399)-(-298)
1,5	(-298)-(-231)
2	(-231)-(-177)
2,5	(-177)-(-132)
3	(-132)-(- 92)
3,5	(- 92)-(- 54)
4	(- 54)-(- 19)
4,5	(- 19)- 15
5	15 - 47
5,5	47 - 80
6	80 - 112
6,5	112 - 145
7	145 - 178
7,5	178 - 213
8	213 - 251
8,5	251 - 291
9	291 - 336
9,5	336 - 390
10	390 - 457
10,5	457 - 558
11	uppflyttning

**12 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-410)
1	(-410)-(-312)
1,5	(-312)-(-246)
2	(-246)-(-194)
2,5	(-194)-(-150)
3	(-150)-(-111)
3,5	(-111)-(- 76)
4	(- 76)-(- 42)
4,5	(- 42)-(- 11)
5	(- 11)- 20
5,5	20 - 50
6	50 - 80
6,5	80 - 89
7	89 - 139
7,5	139 - 170
8	170 - 202
8,5	202 - 235
9	235 - 270
9,5	270 - 309
10	309 - 353
10,5	353 - 405
11	405 - 471
11,5	471 - 570
12	uppflyttning

**13 RONDER**

0	nedflyttning
0,5	-(-421)
1	(-421)-(-324)
1,5	(-324)-(-259)
2	(-259)-(-209)
2,5	(-209)-(-166)
3	(-166)-(-129)
3,5	(-129)-(- 94)
4	(- 94)-(- 62)
4,5	(- 62)-(- 32)
5	(- 32)-(- 3)
5,5	(- 3)- 25
6	25 - 52
6,5	52 - 80
7	80 - 107
7,5	107 - 134
8	134 - 162
8,5	162 - 192
9	192 - 222
9,5	222 - 254
10	254 - 288
10,5	288 - 325
11	325 - 368
11,5	368 - 418
12	418 - 483
12,5	483 - 580
13	uppflyttning

# SSF:s RATINGSYSTEM

## MÅL

Målet med dessa ratingbestämmelser är att skapa ett enhetligt ratingsystem gällande för alla klubbar inom Sveriges Schackförbund. Ratingtalen ligger till grund för uttagningar till lagmatcher och olika mästerskap och bör därför vara jämförbara även för yngre spelare.

## SYSTEM

Det av LASK utarbetade systemet skall ligga till grund för ratingberäkningen. Ratingtal över 1300 skall vara jämförbara spelare och klubbar emellan. Därför skall ett enhetligt system gälla för spelare över 1200.

**Ratingbokföring** sker enligt fastställda regler på särskilt protokoll (se sid 4) av en i klubben utsedd person.

**Walk over**-partier skall ej ratingbokföras.

Som datum för **avbrutna partier** räknas den dag partiet färdigspelas.

För spelare med **rating under 2200** gäller vid likvärdig rating (differens 0 - 10 poäng) att vinst ger +16 poäng, förlust -16 poäng och remi 0 poäng.

Beroende på ratingdifferensen mellan spelarna ökar eller minskar ratingförändringen per parti. Förändringen är olika beroende på om den spelare med högre eller lägre ratingtal vinner eller förlorar partiet. Summan av förändringen blir dock alltid 32 poäng, se tabell A kolumn 1 och 3. Vid remi varierar spelarnas sammanlagda ratingförändring från 0 till 30 poäng, se tabell A kolumn 2.

Spelare med **rating fr o m 2200** får endast hälften av beräknad ratingförändring. Även halva poäng räknas. Vid ny ratingperiod avrundas halvpoäng uppåt.

## Exempel

Adam med ratingtalet 1950 möter Bertil med ratingtalet 2220. Ratingdifferensen är 2220 - 1950 = 270, slå i tabellen!

Om Adam vinner får Adam +26 och Bertil -13.

Vid rem får Adam +10 och Bertil -5.

Om Bertil vinner får Adam -6 och Bertil +3.

## STARTRATING

En spelare skall starta på det ratingtal, som kan antas motsvara spelstyrkan. Generellt gäller dock att nybörjare från ca 15 år och uppåt ges 1300 och yngre spelare ges under 1200.

## RATINGGRUNDANDE PARTIER

Endast partier ingående i tävlingar är ratinggrundande. Inga "vänskapspartier" får således rankas. Alla spelade partier i en ratinggrundande turnering skall rankas.

Minsta betänketid för ratinggrundande partier är två timmar per spelare och parti.

SSF:s tävlingsbestämmelser föreskriver tre ratingperioder: 1 jan, 1 maj och 1 sep. Inget hinder finns för fler perioder. Om en tävling sträcker sig över gränsen för en ratingperiod och det är orimligt att begära uppgift om nytt ratingtal, skall beräkningen ske med de "gamla" ratingtalen.

## Exempel

Rilton Cup, som sträcker sig över 1 jan, och där en rond spelas varje dag, skall ratingtalet för 1 jan vara det som spelaren ligger på efter det att alla partierna i tävlingen har medräknats.

## Exempel

Om klubbturneringar, som spelas en gång i veckan, sträcker sig över en periodgräns skall nytt ratingtal beräknas vid rätt tillfälle, eftersom det är rimligt att begära att man under en veckas tid kan få fram ett aktuellt ratingtal.

Även ELO-grundande partier skall rankas inom SSF:s ratingsystem. Om motståndaren saknas svenskt ratingtal skall ELO-talet användas. Saknar motståndaren även ELO-tal, skall en uppskattning av ratingtal göras (med ledning av spelarens resultat) och användas vid beräkningen.

## PASSIVITETSAVDRAG

Om en spelare är totalt inaktiv skall ratingtalet sänkas med 50 poäng per år i tre år. Maximal sänkning 150 poäng. Är en spelare inaktiv längre än tre år skall först sänkning ske med 150 poäng och därefter en bedömning göras av aktuell spelstyrka. Endast undantagsvis sätts ett högre ratingtal än gammal rating minus 150. Höjningar kan förekomma istället för passivitetsavdrag och är tillämpligt på unga spelare som gör ett eller några års uppehåll.

Total inaktivitet innebär att spelaren varken har spelat långpartier eller snabbschack under aktuell tidsperiod. Om inget långparti har spelats utan endast snabbschack, kan passivitetsavdrag göras om det bättre motsvarar spelstyrkan.

## REKOMMENDATIONER FÖR RATINGTAL UNDER 1200

Under 1200 i rating, är det fritt för distrikten att utforma sina egna regler. Här finns rekommendationer om hur dessa regler kan se ut. De kan antas helt eller delvis, alternativt utfärdas distriktet helt egna regler.

### RATINGTAL FÖR NYBÖRJARE

Det är klubben sak att se till att spelare med rating under 1200 rankas in på rätt plats i klubben. Spelare med ratingtal över 1200 får klara sig själv inom det gemensamma ratingsystemet. Lägsta ratingtal är 800.

### BONUSSYSTEM

Grundrating är det ratingtal man har vid respektive ratingperiods början. Aktuell rating är det ratingtal man har efter varje parti.

För spelare med aktuell rating inom intervallen nedan utdelas bonuspoäng för varje spelat parti:

800 - 999      20 poäng för varje parti

1000 - 1199    10 poäng för varje parti

En viss försiktighet måste iakttas vid utdelande av bonuspoäng för att förhindra en inflation i systemet. Det åligger varje ratingförare att ta ställning till om bonuspoängen alltid kan delas ut.

### RATINGGRUNDANDE PERIODER

Om man använder systemet med bonuspoäng rekommenderas att fem ratingperioder används: 1 jan, 1 mar, 1 maj, 1 sep och 1 nov. Fem perioder kan då lämpligen gälla alla inom klubben (även över 1200). Det är inte ovanligt att nybörjare går upp 200 poäng på två månader, därför är fyramånadersintervall alltför långt. Fyra månader ger en större "jojo"-effekt.

### BETÄNKETID

Minsta betänketid för ratingberäkning är en timme. Visserligen används endast en bråkdel av tiden, men antalet partier skulle bli alltför stort om även kortare betänketider tilläts vid ratingberäkning.

## RATINGTABELL (för spelare över 2200 halveras förändringen)

Ratingdifferens	Vinst för den		Remi för den		Förlust för den	
	bättre	sämre	bättre	sämre	bättre	sämre
0 - 10	+16	+16	0	0	-16	-16
11 - 33	+15	+17	- 1	+ 1	-17	-15
34 - 56	+14	+18	- 2	+ 2	-18	-14
57 - 79	+13	+19	- 3	+ 3	-19	-13
80 - 102	+12	+20	- 4	+ 4	-20	-12
103 - 126	+11	+21	- 5	+ 5	-21	-11
127 - 151	+10	+22	- 6	+ 6	-22	-10
152 - 178	+ 9	+23	- 7	+ 7	-23	- 9
179 - 207	+ 8	+24	- 8	+ 8	-24	- 8
208 - 236	+ 7	+25	- 9	+ 9	-25	- 7
237 - 270	+ 6	+26	-10	+10	-26	- 6
271 - 308	+ 5	+27	-11	+11	-27	- 5
309 - 352	+ 4	+28	-12	+12	-28	- 4
353 - 409	+ 3	+29	-13	+13	-29	- 3
410 - 499	+ 2	+30	-14	+14	-30	- 2
500 -	+ 1	+31	-15	+15	-31	- 1