

Skollags-SM

Allmänt

Tävlingen är öppen för samtliga grund- och gymnasieskolor i Sverige. Den spelas med fyramanna skollag. Eleverna representerar den skola de studerar vid. Om elev byter skola mellan distriktstävling, semifinal eller final representerar han/hon den skola han/hon gick i vid tävlingens start.

Regler

Klassindelning:

Eleverna spelar i den stadieklass där de studerar. Dock får elev spela i högre stadieklass om skolan är densamma. Förskola räknas som skola.

Klass A	Gymnasiet	tom det år eleven fyller 20 år
Klass B	Högstadiet	tom det år eleven fyller 17 år
Klass C	Mellanstadiet	tom det år eleven fyller 13 år
Klass D	Lågstadiet	tom det år eleven fyller 10 år

Kvalificering till riksfinalen:

- Varje distrikt, anslutet till Sveriges Schackförbund, har rätt att sända ett lag till riksfinalen i varje stadium.
- Ytterligare platser baseras på deltagandet i distriktsmästerskapen. Om antalet lag i distriktsmästerskapet är minst sex i ett stadium, fås en extraplats i detta stadium. Ytterligare extraplats får vid 12, 18, 24 & 36 lag. Därefter fås en extraplats för var 12:e deltagande lag. Fjölårssegrarna har en extraplats. Detta dock om minst 3 spelare finns kvar från det vinnande laget och dessa inte har bytt stadium.
- Arrangörsklubben har en extraplats i de stadier man arrangerar.

Anmälan

Inbjudan utsänds senast 3 månader innan tävlingen. Anmälan till skollag-SM skall göras senast 4 veckor innan tävlingsdag.

Spelform i finalen:

Låg och mellanstadiet: 8 ronder monrad. Betänketid 30 minuter/spelare och parti .
Högstadiet och gymnasiet: 6 ronder monrad. Betänketid 60 minuter/spelare och parti.
Lag som lottas som vit är hemmalag. Hemmalag har vit vid udda bord.
FIDE:s spelregler för tävlingar med aktuell betänketid tillämpas.
Frirond räknas som 3-0.

Laguppställning:

Lag ska bestå av fyra spelare samt valfritt antal reserver. Före tävlingarnas start ska laguppställning redovisas. Spelarnas inbördes ordning ska följa eventuell rating. Dock tillåtes en avvikelse från ratinglistan på maximalt 100 poäng. Spelare som

saknar rating inplaceras i laget efter förmodad spelstyrka. Vid felplacering(ar) förlorar den (de) för lågt placerade eventuellt uppnådd(a) poäng. Spelarnas inbördes ordning får inte ändras mellan matcherna.

Särskiljning:

Det lag med högst antal partipoäng vinner. Om två eller flera lag slutar på samma partipoäng tillämpas i tur och ordning följande särskiljningsregler:

1. Lagets sammanlagda matchpoäng.
2. Inbördes resultat mellan de lag som kommit lika.
3. Bästa resultat vid bord 1.
4. Bästa resultat vid bord 2.
5. Bästa resultat vid bord 3.
6. Lottning.

Priser:

Lagpris och fem individuella priser till de 3 främsta lagen i varje stadium.
Diplom till alla i lågstadieklassen.

Arrangörsanvisningar

Arrangemanget söks hos Skolschackkommittén senast 12 månader innan tävling. Arrangemanget kan delas i två tävlingar med två olika arrangörer: låg- och mellanstadiet respektive högstadiet och gymnasiet.

1. Boka lokal efter kontakt med SKOL-ansvarig.
2. Arrangören skall erbjuda enklare logi, såsom hårt underlag eller/och vandrarhem.
3. Utse kontaktman som kan informera om lokala uppgifter.
4. Fastställa program och skicka ut inbjudan.
5. Ordna mat för spelare och ledare.
6. Utse överledare och erforderligt antal tävlingsledare.
7. Omgående efter tävlingens slut framställa fullständiga resultatlistor och sända dessa till SSF:s kansli och SKOL-ansvarig. SKOL-ansvarig ska samtidigt erhålla komplett turneringstabell samt laguppställningar – de spelare som verkligen spelat – med rating angiven på samtliga deltagande lag.

Ersättningar:

Lokal:

SKOL betalar lokalkostnader. Lokaler bokas efter samråd med SKOL

Priser:

SKOL betalar lagpris och fem individuella priser till de tre första lagen i varje kategori. Priserna beställs av och skickas till lokal arrangör i god tid före tävlingen.

Funktionärer:

SKOL betalar omkostnader för en överdomare i finalen.

Logi:

SKOL betalar ingen ersättning för logikostnader.

Mat:

SKOL ersätter inte några kostnader.

Resor:

SKOL ersätter inte några kostnader.