



Svensk tävlingsstandard

Utrustning

*Spelbord bör ha ett djup på minst 70 cm, och vid livesändning minst 75 cm, eftersom livebräderna är något större än vanliga bräden.

*Vid livesändning rekommenderas turneringsbräden med seriell port istället för USB/bluetooth-bräden, eftersom seriell port är säkrare.

*Digitalklocka av modell *DGT 3000/DGT XL* eller *DGT 2010* bör användas. Spelare och domare gynnas av enkelhet vad gäller klockor då det är lättare att lära sig att använda en typ av klocka som används regelbundet.

*På DGT 2010 används program 21 för att ställa in tiden 40/90 + 30 min + 30 sek/drag utan dragräknare. Samma speltid kan också fås med program 19, men program 19 är felaktigt från fabrik på klockor med vissa serienummer, varför det inte bör användas.

Betänketid

Med den normala betänketiden, alltså 40/90 + 30 min + 30 sek/drag, ska dragräknare inte användas. De **extra 30 minuterna** kommer **inte** automatisk efter 40 drag, utan först när den första klockan visar 0 (noll) sekunder, då får båda spelarna 30 minuter till på klockan.

Den speltiden innebär att man måste skriva protokoll drag för drag hela partiet.

Även betänketiden 90 minuter +30 sek/drag kan användas, exempelvis i GP-serien.

Spelregler

Fides schackregler och SSF:s tävlingsbestämmelser ska användas.

Remianbud.

Om förbud mot remianbud används bör förbudet gälla under de första 40 dragen.

Mobiltelefon

Det är förbjudet att ha mobil/dator påslagen inom tävlingsområdet. Vid titelturneringar och andra toppturneringar ska en spelare vars mobiltelefon, eller annat elektroniskt kommunikationsmedel, inte är avstängd inom tävlingsområdet under pågående spel förlora partiet. Motståndaren ska tilldömas vinst utom i de fall motståndaren inte kan sätta matt genom någon serie av regelrätta drag. I andra tävlingar ska en spelare vars mobiltelefon/dator används eller ringer inom tävlingsområdet varnas. Dessutom ska domaren dra tio minuter från spelarens betänketid och ge motståndaren fem minuters tillägg till betänketiden. Vid ny förseelse ska domaren döma förlust av partiet utom i de fall motståndaren inte kan sätta matt genom någon serie av regelrätta drag. Tidsavdrag får inte ske med mera än att spelaren har minst en minuts betänketid (plus eventuell tilläggstid) kvar för alla återstående drag till närmast påföljande tidskontroll.

Alkohol

Alkoholkonsumtion inom spelområdet ska vara förbjuden.

Arrangörer ska agera mot spelare och ledare som uppträder berusade eller på annat sätt störande.

Spelare som är alkoholpåverkad under pågående parti ska diskvalificeras från tävlingen.

Sen ankomst

Spelare som inte sitter vid brädet senast 30 minuter efter rondens start ska förlora partiet.